

日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE



別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日

Date of Application:

2001年10月18日

出 願 番 号

Application Number:

特願2001-320690

出 願 人

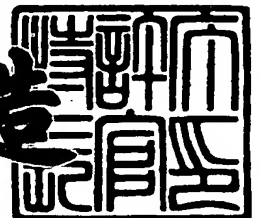
Applicant(s):

カシオ計算機株式会社

2001年11月30日

特 許 庁 長 官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3105505

【書類名】 特許願

【整理番号】 00-2079-00

【提出日】 平成13年10月18日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G06F 17/30  
G10L 5/02

【発明者】

【住所又は居所】 東京都羽村市栄町3丁目2番1号 カシオ計算機株式会社  
社 羽村技術センター内

【氏名】 村田 嘉行

【特許出願人】

【識別番号】 000001443

【氏名又は名称】 カシオ計算機株式会社

【代理人】

【識別番号】 100090033

【弁理士】

【氏名又は名称】 荒船 博司

【選任した代理人】

【識別番号】 100093045

【弁理士】

【氏名又は名称】 荒船 良男

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 027188

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラム

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 電子書籍の内容を示す書籍データ、この書籍データに対応した書籍内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データを互いに対応付けて複数組記憶している記憶手段と、

外部の電子書籍装置から通信手段を介して前記書籍データと前記読み上げキャラクタ画像との配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記書籍データおよび前記読み上げキャラクタ画像のほかに、前記読み上げキャラクタ画像に対応する前記音声データを前記記憶手段に記憶されている複数組の中から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて、前記通信手段を介して送信する送信手段と、  
を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項 2】 請求項 1 記載の電子書籍データ配信装置において、  
前記書籍データは、前記電子書籍内に登場する複数の登場キャラクタ画像を含み、  
前記送信手段は、前記読み上げキャラクタ画像とともに、前記複数の登場キャラクタ画像を前記外部の電子書籍装置に向けて送信するキャラクタ画像送信手段を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項 3】 請求項 1 記載の電子書籍データ配信装置において、  
前記読み上げキャラクタ画像は、複数の読み上げキャラクタ画像であり、  
前記記憶手段は、前記複数の読み上げキャラクタ画像と前記電子書籍内に登場する複数の登場キャラクタ画像とを対応づけて記憶する対応記憶手段を備えており、  
前記送信手段は、前記対応記憶手段に対応付けて記憶されている前記複数の読み上げキャラクタ画像と前記複数の登場キャラクタ画像を前記外部の電子書籍装置に向けて送信するキャラクタ画像送信手段を備えていることを特徴とする電子書

籍データ配信装置。

【請求項4】 請求項3記載の電子書籍データ配信装置において、前記キャラクタ画像送信手段は、前記複数の読み上げキャラクタ画像とともに、当該複数の読み上げキャラクタ画像固有の音声データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する音声データ送信手段を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項5】 電子書籍の内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データが外部の端末からネットワークを介して送信された場合、この送信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを受信する受信手段と、

この受信手段により受信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを対応付けて記憶する記憶手段と、

外部の電子書籍装置からネットワークを介して前記読み上げキャラクタ画像の配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記読み上げキャラクタ画像と、当該読み上げキャラクタ画像に対応付けられている前記音声データとを前記記憶手段から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する送信手段と、を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項6】 請求項5に記載の電子書籍データ配信装置において、前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データが前記外部の端末からネットワークを介して送信された場合と、前記外部の電子書籍装置からの配信要求に応答して、この配信要求に対応する配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信した場合との少なくとも一方の場合、これに対応する対価に関するデータを受け取る対価受け取り手段を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項7】 請求項5に記載の電子書籍データ配信装置において、前記記憶手段に記憶されている前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データのうち、前記読み上げキャラクタ画像をネットワーク上に掲載する掲載手段を

更に備えており、

前記送信手段は、前記外部の電子書籍装置からの配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記読み上げキャラクタ画像に併せて、当該読み上げキャラクタ画像に対応付けられている前記音声データを前記記憶手段から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する配信データ送信手段を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項 8】 請求項 5 に記載の電子書籍データ配信装置において、前記掲載手段は、外部の端末からネットワークを介して前記読み上げキャラクタ画像が送信される都度、この送信された読み上げキャラクタ画像を前記ネットワーク上に掲載するネット掲載手段を備えていることを特徴とする電子書籍データ配信装置。

【請求項 9】 外部の書籍データ配信元とネットワークを介して接続される電子書籍装置において、

前記外部の書籍データ配信元から複数の書籍名と書籍内容を読み上げるために使用する複数の読み上げキャラクタ画像とを、前記ネットワークを介して受信する第 1 の受信手段と、

この第 1 の受信手段により受信した前記複数の書籍名の中から希望する書籍名を指定した後、この指定された書籍名の書籍内容を読み上げるために使用したい読み上げキャラクタ画像を前記複数の読み上げキャラクタ画像の中から指定する指定手段と、

この指定手段により指定された書籍名で示される書籍データを受信するとともに、前記指定された読み上げキャラクタ画像とこの読み上げキャラクタ画像に対応づけられた音声データとを前記外部の書籍データ配信元から受信する第 2 の受信手段と、

この第 2 の受信手段により受信された前記書籍データと前記読み上げキャラクタ画像とを表示させるように制御する表示制御手段と、

この表示制御手段の制御により表示された前記書籍データに対応した書籍内容を、表示された前記読み上げキャラクタ画像に対応づけられた前記音声データに対

応する音声で再生させるように制御する音声再生制御手段と、  
を備えることを特徴とする電子書籍装置。

【請求項 1 0】 請求項 9 記載の電子書籍装置において、  
前記書籍データは、前記電子書籍内に登場する複数の登場キャラクター画像を含む  
ことを特徴とする電子書籍装置。

【請求項 1 1】 コンピュータを、  
電子書籍の内容を示す書籍データ、この書籍データに対応した書籍内容を読み上  
げるために使用される読み上げキャラクター画像、および、この読み上げキャラク  
タ画像に対応する音声データを互いに対応付けて複数組記憶する記憶手段と、  
外部の電子書籍装置から通信手段を介して前記書籍データと前記読み上げキャ  
ラクタ画像との配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、  
この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する  
前記書籍データおよび前記読み上げキャラクター画像のほかに、前記読み上げキャ  
ラクタ画像に対応する前記音声データを前記記憶手段に記憶されている複数組の  
中から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電  
子書籍装置に向けて、前記通信手段を介して送信する送信手段と、  
して機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 1 2】 請求項 1 1 記載のプログラムにおいて、  
前記書籍データは、前記電子書籍内に登場する複数の登場キャラクター画像を含み  
、  
前記送信手段は、前記読み上げキャラクター画像とともに、前記複数の登場キャラ  
クタ画像を前記外部の電子書籍装置に向けて送信するキャラクター画像送信手段と  
して機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 1 3】 請求項 1 1 記載のプログラムにおいて、更に、  
前記読み上げキャラクター画像は、複数の読み上げキャラクター画像であり、  
前記記憶手段は、前記複数の読み上げキャラクター画像と前記電子書籍内に登場す  
る複数の登場キャラクター画像とを対応づけて記憶する対応記憶手段として機能さ  
せ、  
前記送信手段は、前記対応記憶手段に対応付けて記憶されている前記複数の読み

上げキャラクタ画像と前記複数の登場キャラクタ画像を前記外部の電子書籍装置に向けて送信するキャラクタ画像送信手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項14】 請求項13記載のプログラムにおいて、  
前記キャラクタ画像送信手段は、前記複数の読み上げキャラクタ画像とともに、当該複数の読み上げキャラクタ画像固有の音声データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する音声データ送信手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項15】 電子書籍の内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データが外部の端末からネットワークを介して送信された場合、この送信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを受信する受信手段と、

この受信手段により受信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを対応付けて記憶する記憶手段と、

外部の電子書籍装置からネットワークを介して前記読み上げキャラクタ画像の配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記読み上げキャラクタ画像と、当該読み上げキャラクタ画像に対応付けられている前記音声データとを前記記憶手段から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する送信手段と、  
して機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項16】 請求項15に記載のプログラムにおいて、  
前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データが前記外部の端末からネットワークを介して送信された場合と、前記外部の電子書籍装置からの配信要求に応答して、この配信要求に対応する配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信した場合との少なくとも一方の場合、これに対応する対価に関するデータを受け取る対価受け取り手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項17】 請求項15に記載のプログラムにおいて、  
前記記憶手段に記憶されている前記読み上げキャラクタ画像および前記音声デー

タのうち、前記読み上げキャラクタ画像をネットワーク上に掲載する掲載手段として更に機能させ、

前記送信手段は、前記外部の電子書籍装置からの配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記読み上げキャラクタ画像に併せて、当該読み上げキャラクタ画像に対応付けられている前記音声データを前記記憶手段から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する配信データ送信手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 1 8】 請求項 1 5 に記載のプログラムにおいて、  
前記掲載手段は、外部の端末からネットワークを介して前記読み上げキャラクタ画像が送信される都度、この送信された読み上げキャラクタ画像を前記ネットワーク上に掲載するネット掲載手段として機能させることを特徴とするプログラム

。   
【請求項 1 9】 外部の書籍データ配信元とネットワークを介して接続される電子書籍装置に使用されるプログラムにおいて、

前記電子書籍装置を、

前記外部の書籍データ配信元から複数の書籍名と書籍内容を読み上げるために使用する複数の読み上げキャラクタ画像とを、前記ネットワークを介して受信する第 1 の受信手段と、

この第 1 の受信手段により受信した前記複数の書籍名の中から希望する書籍名を指定した後、この指定された書籍名の書籍内容を読み上げるために使用したい読み上げキャラクタ画像を前記複数の読み上げキャラクタ画像の中から指定する指定手段と、

この指定手段により指定された書籍名で示される書籍データを受信するとともに、前記指定された読み上げキャラクタ画像とこの読み上げキャラクタ画像に対応づけられた音声データとを前記外部の書籍データ配信元から受信する第 2 の受信手段と、

この第 2 の受信手段により受信された前記書籍データと前記読み上げキャラクタ画像とを表示させるように制御する表示制御手段と、

この表示制御手段の制御により表示された前記書籍データに対応した書籍内容を



、表示された前記読み上げキャラクタ画像に対応づけられた前記音声データに対応する音声で再生させるように制御する音声再生制御手段と、  
して機能させることを特徴とするプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、書籍データに対応した書籍内容を有名人または声優等の音声で再生可能な電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラムに関する。

【0002】

【従来の技術】

近年、文字や音声や画像等の電子化が進み、これらのデータを組み合わせた所謂マルチメディアデータを、電話回線、インターネット等のネットワークまたは通信手段を介して、PC（パーソナルコンピュータ）等の端末に配信し、このマルチメディアデータを再生する携帯型の端末が開発されている。こうした携帯型の端末には電子化された書籍データを特定の音声で読み上げ再生する電子書籍装置がある。

【0003】

電子書籍装置は電子化された書籍データを記憶する記憶媒体、液晶表示部、読みたい書籍データの選択やページ捲り等を手動操作する操作入力部、電子書籍装置の各部を制御する制御部等を備え、操作入力部により所望の書籍データが選択されると、制御部は記憶媒体から選択された書籍データを読み出して、その書籍データの1ページ目のデータを液晶表示部に表示する。また操作入力部においてページ捲りが指示されると液晶表示部に表示されている書籍データを次ページに切り替えて表示する。

【0004】

上述の電子書籍装置は従来の紙の書籍と比較して、資源の消費を抑えることができ、また一つの装置で複数の書籍データを記憶できるので携帯に便利である。更に書籍の管理が容易である。このように様々な利点を持つことから、近年電子書籍装置の開発が急速に進められている。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述の電子書籍装置は従来の紙の書籍と同様に文字データやイメージデータを表示することによる視覚からの読書を提供するだけなので表現力に乏しい。そのため、文字と音声や画像とを組み合わせたより豊かな表現力の実現が望まれる。

【0006】

また、書籍といっても物語や小説のように主に文字で構成されるものから漫画のように画像と文字とが混在するものがある。漫画の場合は1ページ内に文字も画像も数多く表示されるため、携帯型の電子書籍装置では表示画面の大きさによる制約等によって文字や画像を見にくいという問題があった。

【0007】

一方、携帯電話端末の普及やその他の携帯端末の普及に伴い、読者は上述の携帯型の電子書籍装置を含め、多くの携帯機器を携帯して利用することが多い。そのため携帯する各機器それぞれの機能を同時に使用する場合における操作性や携帯時の利便性を向上することが望まれ、上述の電子書籍装置についても更なる開発の余地を残している。

【0008】

本発明の課題は、書籍データに対応した書籍内容を希望する有名人、声優等の人物またはキャラクターの音声で読み上げ再生可能な電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラムを提供することである。

【0009】

また、本発明の課題は、書籍データに対応した書籍内容を読み上げてくれる読み上げキャラクター画像、およびこのキャラクター画像の音声データをいつでもどこにいても入手することができ、この入手した書籍データに対応した書籍内容を希望する有名人、声優等の人物、アニメまたはキャラクター等の音声で、読み上げ再生可能な電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラムを提供することである。

【 0 0 1 0 】

また、本発明の課題は、読者にとって快適な音声で書籍内容を読み上げ再生することが可能な電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラムを提供することである。

【 0 0 1 1 】

【課題を解決するための手段】

本発明は、このような課題を達成するために、次のような特徴を備えている。

【 0 0 1 2 】

請求項 1 記載の発明に係る電子書籍データ配信装置は、

電子書籍の内容を示す書籍データ、この書籍データに対応した書籍内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データを互いに対応付けて複数組記憶している記憶手段と、

外部の電子書籍装置から通信手段を介して前記書籍データと前記読み上げキャラクタ画像との配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記書籍データおよび前記読み上げキャラクタ画像のほかに、前記読み上げキャラクタ画像に対応する前記音声データを前記記憶手段に記憶されている複数組の中から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて、前記通信手段を介して送信する送信手段と、  
を備えていることを特徴とする。

【 0 0 1 3 】

請求項 5 記載の発明に係る電子書籍データ配信装置は、

電子書籍の内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データが外部の端末からネットワークを介して送信された場合、この送信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを受信する受信手段と、

この受信手段により受信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データに対応付けて記憶する記憶手段と、

外部の電子書籍装置からネットワークを介して前記読み上げキャラクター画像の配信要求がなされた場合、この配信要求を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する前記読み上げキャラクター画像と、当該読み上げキャラクター画像に対応付けられている前記音声データとを前記記憶手段から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを前記外部の電子書籍装置に向けて送信する送信手段と、  
を備えていることを特徴とする。

【 0 0 1 4 】

請求項 9 記載の発明に係る電子書籍装置は、

外部の書籍データ配信元とネットワークを介して接続される電子書籍装置において、

前記外部の書籍データ配信元から複数の書籍名と書籍内容を読み上げるために使用する複数の読み上げキャラクター画像とを、前記ネットワークを介して受信する第 1 の受信手段と、

この第 1 の受信手段により受信した前記複数の書籍名の中から希望する書籍名を指定した後、この指定された書籍名の書籍内容を読み上げるために使用したい読み上げキャラクター画像を前記複数の読み上げキャラクター画像の中から指定する指定手段と、

この指定手段により指定された書籍名で示される書籍データを受信するとともに、前記指定された読み上げキャラクター画像とこの読み上げキャラクター画像に対応づけられた音声データとを前記外部の書籍データ配信元から受信する第 2 の受信手段と、

この第 2 の受信手段により受信された前記書籍データと前記読み上げキャラクター画像とを表示させるように制御する表示制御手段と、

この表示制御手段の制御により表示された前記書籍データに対応した書籍内容を、表示された前記読み上げキャラクター画像に対応づけられた前記音声データに対応する音声で再生させるように制御する音声再生制御手段と、

を備えることを特徴とする。

【 0 0 1 5 】

【発明の実施の形態】

以下、図を参照して本発明に係る電子書籍装置、および音声再生システムの実施の形態を詳細に説明する。

〔第1の実施の形態〕

まず構成を説明する。

図1はこの発明の音声再生システムの使用状態例、音声再生システムと外部機器との通信の様子を模式的に示す図であり、図2は音声再生システムを構成する電子書籍装置と携帯機器との間のデータ通信の様子を模式的に示す図であり、図3は電子書籍装置の構成、外部の書籍データ配信センターに設置されたホストサーバの構成、及び携帯機器の構成を示すブロック図であり、図4は電子書籍内部におけるRAMのメモリ構成を示す図であり、図5は外部の書籍配信センターにおけるROMのメモリ構成を示す図であり、図6は著作権者端末内部におけるRAMのメモリ構成を示す図である。

【0016】

図1および図3に示すように、本実施の形態における音声再生システム100は携帯型の電子書籍装置1及び携帯機器20により構成される。

図1及び図2に示すように電子書籍装置1は、蝶番状部材（図示省略）を介して開閉自在に連結される表示パネル1A、1Bにより構成されている。表示パネル1Aには例えば液晶ディスプレイにより構成される表示部4が備えられる。また、表示パネル1Bにも同様の表示部4が備えられ、更に通話用のマイク1Cが備えられる。そして、表示パネル1A、1Bの内部には図3に示す電子書籍装置1の電子回路が内蔵されている。また図示せぬが表示パネル1A、1Bの表面や側面または裏面の所定位置には後述する入力部3（ダイヤル部3d、オートダイヤルスイッチ3Sを含む）、後述する回転スイッチ11、電源スイッチ、その他のスイッチが設けられるとともに携帯機器20に対してデータ送信するためのデータ送信窓が設けられる。裏面には電池パックやスピーカ1E等が設けられている。

【0017】

携帯機器20は図1及び図2に示すように機器本体20Aとイヤホン28とに

よって概略構成され、機器本体 2 0 A 内部には図 3 に示す携帯機器 2 0 の電子回路が内蔵される。また図示せぬが機器本体 2 0 A の所定位置には後述する操作入力部 2 2 が設けられるとともに電子書籍装置 1 から送信されるデータを受信するためのデータ受信窓が設けられる。また、規格品のイヤホンプラグを着脱可能に接続するイヤホンジャック等が設けられている。

この携帯機器 2 0 は電子書籍装置 1 から無線送信される音声データ（通話音声データ及び書籍の読み上げ音声データを含む）を受信し、イヤホンまたはヘッドホン（以下、単にイヤホン 2 8 という。）から音声を出力する。

#### 【 0 0 1 8 】

本発明の電子書籍装置 1 は、書籍データを音声に変換して読み上げ再生する書籍データ読み上げ機能、外部との通話及びデータ通信を行う電話機能、及びカレンダー情報を表示する時計機能を備える。

以下の説明において「書籍データ」といった場合は書籍に含まれる文字データ、イメージデータ、書籍に関連するデータ、読み上げ音声再生用データを含む。書籍に関連するデータとは、例えば書籍名、著作者名、出版社名等といった書籍の内容以外の情報である。読み上げ音声再生用データとは、電子書籍装置 1 の後述する読み上げ音声生成部 1 3 において読み上げ音声データを生成する際に必要な各種データである。例えば、漫画タイプ、小説タイプといった書籍の種類や、擬音（爆発音や風音等）の再生情報（以下、擬音データと呼ぶ。）、登場人物の音声タイプを設定した登場人物別音声テーブル等を含む。

#### 【 0 0 1 9 】

書籍モードにおいて、電子書籍装置 1 は入力部 3 の操作により読者から選択された書籍データに含まれる文字データ及びイメージデータを表示部 4 に表示するとともに、前記書籍データの文字データを音声に変換（テキスト音声合成）し、電子書籍装置 1 本体に設けられるスピーカ 1 E または携帯機器 2 0 に設けられるイヤホン 2 8 から出力する。イヤホン 2 8 から出力する場合は前記書籍データに基づく読み上げ音声データ（詳細については後述する）を、送信部 1 6 を介して携帯機器 2 0 に送信する。携帯機器 2 0 は受信部 2 6 において受信した読み上げ音声データをイヤホン 2 8 から出力する。

## 【 0 0 2 0 】

また、電話モードにおいて電子書籍装置 1 は、図 1 に示すように、携帯電話や PHS (Personal Handyphone System) 等の移動体通信端末の基地局 4 3 を介して移動体通信網に通信接続し、相手先の移動体通信端末 4 4 と通話したり、更に公衆回線網等のネットワーク回線 4 0 を介して相手先の固定電話と通話できる。また、ネットワーク 4 0 からアクセス可能な書籍データ配信サイトのホストサーバ 3 0 (書籍データ配信センター H S) にアクセスして所望の書籍データをダウンロードしたり、外部の P C (パーソナルコンピュータ) との間で電子メールを送受信できる。

## 【 0 0 2 1 】

更に、書店やコンビニエンスストア等に設置された書籍データ配信端末 4 2 と電子書籍装置 1 を有線または無線で接続し、書籍データ配信端末 4 2 に蓄積されている書籍データをダウンロードしたり、書籍データ配信端末 4 2 を介してアクセス可能なホストサーバ 3 0 に蓄積された書籍データをダウンロードすることも可能である。

また、電子書籍装置 1 において書籍データを音声に変換して読み上げ再生しているとき (書籍モード実行中) に電話の着信を検出すると、その旨を所定の着信音 (アラーム音や着信メロディ等を含む) や音声やメッセージ表示または振動により報知するとともに書籍データの読み上げ再生を停止する。通話が終了すると、読み上げ再生を停止した位置から書籍データの読み上げを再開する。

更に、時計モードにおいて、電子書籍装置 1 は現在時刻や日付等のカレンダー情報を表示部 4 に表示する。

## 【 0 0 2 2 】

次に、電子書籍装置 1 と携帯機器 2 0 との間におけるデータ通信の概要について、図 2 を参照して説明する。

電子書籍装置 1 は通話時には通話音声データを送信部 1 6 (図 3 参照) から携帯機器 2 0 へ送信する。また、書籍データ読み上げ再生中には読み上げ音声データを送信部 1 6 か

ら携帯機器 2 0 へ送信する。携帯機器 2 0 は受信部 2 6 において受信した通話音

声データや読み上げ音声データをイヤホン28から出力する。また、電子書籍装置1において電話の着信があると送信部16から携帯機器20に対して着信報知指示データを送信する。携帯機器20は受信部26において受信した着信報知指示データに従って着信を音や振動により報知する。また、書籍データの読み上げ再生中における電話の着信時には、電子書籍装置1は携帯機器20に対して再生停止指示データを送信する。携帯機器20は受信した再生停止指示データに従って読み上げ音声の再生を停止する。

## 【0023】

次に図3を参照して、電子書籍装置1の回路構成、書籍データ配信センターHSに設置されたホストサーバ30の回路構成、携帯機器20の回路構成、及び著作権者端末30Bの回路構成を説明する。

図3に示すように電子書籍装置1は、CPU (Central Processing Unit) 2、入力部3、表示部4、表示駆動回路5、ROM (Read Only Memory) 6、内部RAM (Random Access Memory) 7、外部RAM 8、通信I/F (InterFace) 部9、アンテナ部10、回転スイッチ部11、計時部12、読み上げ音声生成部13、音声入力部14、音声出力部15、及び送信部16から構成される。

## 【0024】

電子書籍装置1のCPU 2は、入力部3から供給されるキー操作信号に基づき、ROM 6の所定の記憶領域に格納されている各種制御プログラムを読み出して内部RAM 7に一時格納し、当該プログラムに基づく各種処理を実行して電子書籍装置1の各部を集中制御する。

すなわち、CPU 2は、前記読み出した所定プログラムに基づいて各種処理を実行し、その処理結果を内部RAM 7に格納するとともに、表示駆動回路5において当該処理結果に基づいて表示データを生成し表示部4に表示させる。

また、CPU 2はモードスイッチの押下操作（モード設定処理）に応じて、電話モード、時計モード、或いは書籍モードに対応する処理プログラムをROM 6から読み出し、各モードに対応した処理を実行する。例えば、電話処理、時計処理、書籍処理（図4参照）、書籍データのダウンロード処理（図7参照）等を実行する。



## 【 0 0 2 5 】

入力部 3 は、電話モード、時計モード、及び書籍モードのいずれかにモードを切り替える際に押圧操作されるモードスイッチ、ダイヤル操作や各種処理の実行指示を入力操作するためのダイヤル部 3 d、各種選択操作を入力するためのカーソルスイッチ、書籍データ読み上げ開始を指示するプレイスイッチ、読み上げ停止を指示するストップスイッチ、音量調節スイッチ等を備える。更に、書籍データの早送りや巻き戻しを指示するスイッチや、意図的にページ捲りまたはコマ送りを指示するページ移行キーやコマ移行キーを設けるようにしてもよい。また、前記ダイヤル部 3 d のファンクションキーには、予め設定されている番号へ自動発呼する際に操作されるオートダイヤルスイッチ 3 S や確認の際に押下操作される OK キー等が含まれる。オートダイヤルスイッチ 3 S は、書籍データ配信センター H S のホストサーバ 3 0 にアクセスする際に押下操作されるスイッチであり、このオートダイヤルスイッチ 3 S が押下操作されると、通信 I / F 部 9 に備えられた電話自動発信部によって自動的にホストサーバ 3 0 へ回線を接続する。

## 【 0 0 2 6 】

表示部 4 は液晶ディスプレイ等により構成され、CPU 2 からの表示指示に従って表示駆動回路 5 において生成された表示データを表示する。例えば、書籍モードでは書籍データに含まれる文字データやイメージデータ、書籍名や著作者名等の書籍に関連するデータ等を表示し、電話モードにおいては相手先の電話番号等を表示し、時計モードにおいては現在時刻や日付、曜日等の時計情報を表示する。また、外部から受信した電子メールの内容を表示する。書籍モード中に電話の着信がある場合は CPU 2 から入力される着信報知指示データに基づいて電話の着信がある旨を表示する。

## 【 0 0 2 7 】

ROM 6 は電子書籍装置 1 の基本プログラムや各種処理プログラム、データ、処理に必要なデータ等を記憶している。処理プログラムには、例えばモード設定処理、電話処理、時計処理、書籍処理、書籍データの読み上げ再生処理（図 7 参照）、書籍データ選択処理（図 8 参照）、及び書籍データ等のダウンロード処理（図 7 参照）を含む。これらの各処理プログラムは、読み取り可能なプログラム

コードの形態でROM6に格納され、CPU2はこのプログラムコードにしたがった動作を逐次実行する。

また、ROM6は、このほかに、配信された籍データを読み上げる際に用いられる複数の音声波形データを蓄積した音声データROM6Aを備えている。

#### 【0028】

この音声データROM6Aには、外部の書籍データ配信センターHSにおける音声データROM内の音声データと同様、読み上げ音声生成部13の採用する音声合成方式に適した音声波形データ（アナログデータまたはPCM（Pulse Code Modulation）データ）が記憶されている。

例えば、録音編集方式の場合では、人が発生した音声波形をそのまま、あるいは波形符号化して蓄積している。音声波形の単位は一語単位、単語単位または文節単位のいずれかである。またパラメータ編集方式の場合では、人が発声した音声波形を分析してパラメータに変換された形で蓄積している。また、規則合成方式の場合では、文字列あるいは音素記号列から音声学的・言語学的規則に基づいて切りだされた音節、音素、1ピッチ間の波形のような基本的な小さな単位の特徴パラメータを蓄積している。また、人間の音声以外にも動物の泣き声や自然界に存在する音（風音、爆発音等；擬音）の波形データも蓄積している。

#### 【0029】

読み上げ音声生成部13は、書籍データのテキスト（文字）部分を音声データに変換するため、例えば、規則合成方式を用いたテキスト音声合成システムによって構成される。規則合成方式を用いたテキスト音声合成システムは、文章解析部と音声合成規則部と音声合成部とにより構成される。

文章解析部は単語を複数記憶した辞書を備える。辞書には読み仮名、文法情報、アクセント等の情報が蓄えられている。ここでは文章中の単語の文法的接続関係をチェック（構文解析）しながら、文章の頭から順に辞書に登録されている単語と照合を取り、単語の系列に区分化し、区分化された単語について読み仮名、文法情報、アクセント等の情報を取得する。

音声合成規則部は、語の連なりによって生じる語の連濁、鼻音化、無声化等の読みの変化（音韻規則）や、アクセントの移動、消失、生起といった変化（韻律

規則)を解析し、発音記号とアクセントを決定して音声合成制御パラメータを決定する。音声合成制御パラメータは例えば文節のまとまりやポーズ(間)といった合成単位(CVC単位等)や声の高さ、ストレス、イントネーションである。

こうして音声合成の制御パラメータが定まると、音声合成部はROM6の音声データROM6Aに蓄えられている合成単位と制御パラメータとに基づいて音声波形を合成する。

### 【0030】

次に、図4を参照して内部RAM7のメモリ構成、及び外部RAM8のメモリ構成を説明する。

内部RAM7は指定された処理プログラム、入力指示、入力データ及び処理結果等を一時格納するワークメモリのほかに、図4に示すように表示レジスタ7a、モードデータ記憶領域7b、書籍No.記憶領域7c、書籍データ記憶領域7d、メールデータ記憶領域7e、送信者ID記憶領域7f、声優または有名人等の有名キャラクタ画像および書籍内に登場する登場キャラクタ画像を記憶するキャラクタ画像記憶領域7g、このキャラクタ画像自身の音声データを記憶する音声データ記憶領域7hのほかに、ダイヤルデータ、着信レジスタ、計時レジスタを含む記憶領域7iを有する。なお、有名キャラクタ画像は、書籍内容を読み上げるために、読み上げキャラクタ画像とも称する。

表示レジスタ7aには、表示駆動回路5において生成される表示部4に表示するための表示データが確保される。

モードデータ記憶領域7bには、モードスイッチの操作によって設定されたモード設定データが格納される。電子書籍装置1において選択可能なモードには、電話モード、時計モード、及び書籍モードがある。上記3つのモードのうち何れかのモードに対応するモードスイッチが押下操作されると、CPU2は、押下されたスイッチに対応するモードを内部RAM7のモードデータ記憶領域7bに設定し、モードに対応する処理プログラムをROM6から読み出して実行開始する。

### 【0031】

書籍No.記憶領域7cには、書籍の読み上げ再生するために選択された書籍

の固有番号（以下、書籍No. と呼ぶ。）が格納される。書籍データ記憶領域7dには、選択された書籍No. に対応する書籍データが記憶される。

メールデータ記憶領域7eには、外部から受信した電子メールの内容である文字データ、イメージデータ等が格納される。

送信者ID記憶領域7fには、自己の電子書籍装置1の送信者IDが格納される。送信者IDは、例えば、ホストサーバ30から与えられるIDコードや登録コード、または個々の電子書籍装置1に個別に付与されている個別コード（シリアルナンバー等）である。書籍データをダウンロードする際に、ホストサーバ30に対して配信を要求するデータとともに送信者IDを通信I/F部9から送信する。

記憶領域7iのうち、ダイヤルデータ記憶領域部分には、登録された電話番号データが格納される。例えば、書籍データ配信センターHSのホストサーバ30へ通信接続するための電話番号データや、相手先の電話番号データが登録されて記憶される。

記憶領域7iのうち、計時レジスタ部分には、計時部12において計時される時間データや日付データが、逐次更新記憶される。

記憶領域7iのうち、着信レジスタ部分には、書籍データによる読み上げ再生中に電話を着信した場合において、読み上げ再生を停止した位置についての情報が記憶される。

#### 【0032】

外部RAM8は電子書籍装置1本体に固定的に設けられる、若しくは着脱自在に設けられる磁氣的、光学的記録媒体、若しくは半導体メモリで構成される。特に、電子書籍装置1の携帯性を考慮した場合は小型・可搬の半導体メモリにより構成されるメモリカードを利用することが好適である。そして外部RAM8には、外部から受信した書籍データを複数記憶する領域である書籍データ記憶領域8aが設けられる。書籍データ記憶領域8aには複数の書籍データ及び書籍No. が記憶される。

外部RAM8に記憶されている書籍データは、例えば書籍データ配信センターHSからダウンロードしたものや、PC等の外部機器を利用して書き込まれたも

のである。読者は外部RAM8に記憶されている複数の書籍データの中から、所望の書籍データを選択して、ROM6Aに記憶されている音声データに対応する音声で読み上げ再生することができる。

## 【0033】

通信I/F部9は、例えば携帯電話やPHS等の外部との通話及びデータ通信が可能な移動体通信ユニットにより構成される。通信I/F部9は通話音声データや電子メールを外部と送受信することも、また書籍データ配信センターHSにアクセスして所望の書籍データをダウンロードするために各種データを送受信することもできる。また、アンテナ部10において電話の着信を検出すると着信検出信号をCPU2へ出力する。

## 【0034】

通信I/F部9を介して、電話の着信を検出した後に、ダイヤル部3dに設けられた通話スイッチが操作されると、CPU2は通話処理を開始する。また、ダイヤル部3dの操作によって通話相手が指定されるとその相手先に対して発呼信号を送信し、相手の応答があると通話処理を開始する。

## 【0035】

また、ダイヤル部3dに設けられたオートダイヤルスイッチ3Sが操作されると、通信I/F部9の電話自動発信部は書籍データ配信センターHSに設置されているホストサーバ30へ自動的に回線を接続する。通信I/F部9はホストサーバ30とデータ通信を行う。

## 【0036】

図3に示す音声再生システム100において、書籍データ配信センターHSと電子書籍装置1との間で送受信されるデータには、例えば、ホストサーバ30から配信される書籍データ、及び電子書籍装置1から書籍データ配信センターHSへ送信される書籍データ配信要求データが含まれる。通信I/F部9は前記書籍データ配信要求データをホストサーバ30へ送信する際、電子書籍装置1の送信者IDをともに送信する。

## 【0037】

なお、通信I/F部9として、携帯電話やPHS等の移動体通信ユニットを電

子書籍装置 1 本体に直接搭載せずに、電子書籍装置 1 本体を携帯電話や PHS に接続するためのコネクタやケーブルを備えたり、外部のデータ通信端末（例えばモデムや T A (Terminal Adapter) を備えた P C や書籍データ配信端末等）に接続するための赤外線通信ユニットや無線通信ユニット等の通信インターフェイスを備えて構成するようにしてもよい。

## 【 0 0 3 8 】

回転スイッチ部 1 1 は、読者の指によって操作され、回転操作と押圧操作とをひとつのボタンで入力する機構である。回転操作では回転操作方向に連動して表示画面をスクロールしたり、カーソル位置を移動することができ、押圧操作では反転表示項目（カーソル位置）の選択を確定することができる。例えば、登録したダイヤル番号の選択や書籍データの選択等の選択・確定操作を容易に行うことができる。

## 【 0 0 3 9 】

計時部 1 2 は時刻や日付を計時し、計時された時間データ等は C P U 2 を介して内部 R A M 7 の計時レジスタ 7 h に送られて順次更新セットされる。例えば、所定周波数の電気信号を発振する発振回路と該発振回路からの信号を分周して所定周波数の信号を得る分周回路とから構成され、その信号をカウントすることによって現在時刻を計時する構成としてもよい。

音声入力部 1 4 は、マイク部 1 C から入力される読者の音声信号（アナログ信号）をデジタル信号に変換して、C P U 2 に出力する。

音声出力部 1 5 は、通信 I / F 部 9 を介して受信した相手先の通話音声をスピーカ 1 E、または送信部 1 6 のいずれかに出力する。また、読み上げ音声生成部 1 3 において生成された読み上げ音声データをスピーカ 1 E または送信部 1 6 に出力する。

## 【 0 0 4 0 】

送信部 1 6 は、例えば赤外線通信ユニットまたは無線通信ユニット等の携帯機器 2 0 側に設けられる受信部 2 6 と対応した通信装置により構成され、通話音声データや読み上げ音声生成部 1 3 により生成された読み上げ音声データを携帯機

器 2 0 へ送信する。また、CPU 2 から入力された着信報知指示データや再生停止指示データを携帯機器 2 0 へ送信する。

【 0 0 4 1 】

次に、携帯機器 2 0 の具体的構成について図 3 を参照して説明する。

携帯機器 2 0 は、CPU 2 1、着信報知部 2 3、内部 RAM 2 4、ROM 2 5、受信部 2 6、音声出力部 2 7、及びイヤホン 2 8 によって構成される。

CPU 2 1 は、受信部 2 6 において受信する各種指示信号（着信報知指示信号、再生停止指示信号等）に従って、携帯機器 2 0 の各部を集中制御する。

すなわち、CPU 2 1 は受信部 2 6 において書籍データに基づく読み上げ音声データや通話音声データを受信すると、それらの音声データを音声出力部 2 7 へ渡し、イヤホン 2 8 から音声出力する。また、CPU 2 1 は受信部 2 6 において着信報知指示データを受信すると、着信報知部 2 3 に表示や音や振動によって電話の着信がある旨を報知させる。また再生停止指示データを受信すると読み上げ音声の出力を停止させる。

【 0 0 4 2 】

着信報知部 2 3 は電子書籍装置 1 における電話の着信を報知するために、例えば所定の着信音を鳴動する着信音鳴動部や、バイブレータ等により構成される信号部や、着信の旨を表示する液晶表示部等のいずれか、またはこれらの組み合わせで構成され、CPU 2

1 から入力される着信報知指示信号に従って着信を報知する。

【 0 0 4 3 】

内部 RAM 2 4 は受信部により受信した各種データや操作入力部 3 により入力されたデータを一時格納する領域であるワークメモリを有する。また、ROM 2 5 は半導体メモリ等によって構成され携帯機器 2 0 において実行される基本的な処理プログラムが格納されている。

受信部 2 6 は、例えば赤外線通信ユニットまたは無線通信ユニット等の電子書籍装置 1 側に設けられる送信部 1 6 と対応した通信装置により構成され、読み上げ音声データ、通話音声データ、着信報知指示データ、再生停止指示データを受信して、CPU 2 1 に出力する。

## 【0044】

音声出力部27は増幅器等によって構成され、受信部26において受信した音声データ（読み上げ音声データ及び通話音声データ）をCPU21の指示によってイヤホン28に対して出力する。イヤホン28は音声出力部27から出力された音声を放音する。

なお、電子書籍装置1を遠隔制御するための操作キー群によって構成される操作入力部22を設けるとともに、操作に応じた遠隔制御信号を電子書籍装置1側へ送信する送信部（図示省略）を設けるようにしてもよい。この場合は、電子書籍装置1にも前記遠隔制御信号を受信する受信部（図示省略）を設ける。携帯機器20の操作入力部22からの遠隔操作によって、電子書籍装置1における書籍データの表示や読み上げ音声の再生・停止等を制御するようにしてもよい。

## 【0045】

次に、書籍データ配信センターHSに設置されるホストサーバ30の具体的構成について説明する。

ホストサーバ30は、図3に示すように、書籍データを複数記憶している書籍データROM32と、通信接続された電子書籍装置1から要求された書籍データをその要求元に配信する配信部33と、電子書籍装置1または電話端末44との間で各種データを転送する転送部34と、書籍データROM32に記憶されている書籍データ等の要求先への配信処理を制御するCPU31とから構成される。

書籍データROM32は、図5に示すように、書籍データを構成している文字データ、書籍に登場する登場人物の登場キャラクタ画像、擬音データ等を記憶している書籍データ記憶領域32Aを備えている。また、書籍データROM32は、この書籍データ記憶領域32Aに記憶された書籍データを構成している文字データを読み上げるために用いられる複数の有名キャラクタ画像A、B、C・・・Nの名前を記憶しているキャラクタ名記憶領域32B、複数の有名キャラクタ画像A、B、C・・・N自体を記憶しているキャラクタ名記憶領域32D、これら各キャラクタ画像自身の音声を表わす複数の音声データa、b、c・・・nを記憶している音声データ記憶領域32Eを備えている。

キャラクタ記憶領域32Cに記憶されている各有名キャラクタ画像は、声優ま



たは有名人等の顔画像（図11（A）を参照）、その全身画像、動物、声を出す仮想の植物の画像のほか、有名なアニメ画像等を含む。また、音声データ記憶領域32Dに記憶されている各音声データは、前述した声優または有名人等が発声した際における音声をアナログまたはデジタル録音した音声データである。このため、複数の有名キャラクタ画像A、B、C・・・Nの名前毎に、それらの有名キャラクタ画像A、B、C・・・Nと複数の音声データa、b、c・・・nとは互に対応づけて各記憶領域32C、32Dに記憶されている。

【0046】

CPU31は通信接続された電子書籍装置1、PC、または書籍データ配信端末42から書籍データ配信の申込みを受信すると、その申込みに応答して配信可能な書籍データに関連する情報（書籍名、著作者名、出版社名等のほかに、キャラクタ画像、このキャラクタ画像自身の音声データ）を書籍データROM32から読み出して申込み元の端末に配信部33から送信する。更に電子書籍装置1、PC、または書籍データ配信端末42から書籍データの配信要求を受信すると、その配信要求に応じて書籍データ等に対する料金データを送信する。配信要求元においてその料金が承諾されると、要求された書籍データを書籍データROM32から読み出して配信部33から電子書籍装置1に向けて送信する。

次に、著作権者端末30Bの具体的構成について説明する。

著作権者端末30Bは、図3に示すように、著作物データを複数記憶している著作物データRAM30BRと、この著作物データRAM30BRに記憶されている著作物データを、書籍データ配信センターHSに設置されているホストサーバ30に送信する送信部30BSと、この送信部30BSおよび著作物データRAM32BRを含む各部を制御するCPU30BCとから構成される。

前記著作物データは、有名人等の人物、有名なアニメ等をモチーフとした読み上げキャラクタ画像、この画像で示される人物またはアニメの名前、この人物またはアニメ固有の音声を示す音声データを含む著作物データを指す。

この著作権者端末30Bは、書籍データを創作した著作者、読み上げキャラクタ画像の対象となっている有名人等の本人、読み上げキャラクタ画像の著作権または肖像権を管理する管理会社を含む著作権者が所有する端末である。

## 【 0 0 4 7 】

次に動作を説明する。

本発明に係る電子書籍装置 1 は、モード設定処理において設定される各種モードに応じた処理を実行するが、電源 ON 時はまず時計モードに設定されており、計時部 1 2 において現在時刻を計時している。また、モードスイッチの押下操作を待機している。

このモード設定処理において、電子書籍装置 1 は、モードスイッチの押下操作を待機し、押下されるとモード設定処理を開始する。

CPU 2 は、押下されたモードスイッチの種類を判別する。ここで、電話モードに対応するモードスイッチが操作されたと判断した場合は、後述する電話処理を実行する。また、時計モードに対応するモードスイッチが操作されたと判断した場合は、後述する時計処理を実行する。書籍モードに対応するモードスイッチが操作されたと判断した場合は、後述する書籍処理を実行する。

## 【 0 0 4 8 】

以下、電話モードにおける電話処理、時計モードにおける時計処理、書籍モードにおける書籍処理、所望の書籍データ選択してダウンロードする処理についてそれぞれ説明する。

## (電話処理)

電話の相手先へ発信する際に実行される電話処理（その 1）と相手側からの呼び出しを着信する際に実行される電話処理（その 2）とについて説明する。

まず、電子書籍装置 1 を用いて、相手先へ発信して通話する電話処理（その 1）の際は、電話モードスイッチを押下操作する。

## 【 0 0 4 9 】

その後、ダイヤル部 3 d の操作によって電話番号が入力され、または、回転スイッチ部 1 1 の操作によって、内部 RAM 7 のダイヤルデータ記憶領域に記憶されている電話番号データの中から所望の通話相手が指定され、あるいは、オートダイヤルスイッチ 3 S の操作によって書籍データ配信センター HS へのダイヤル接続が指示され、その後ダイヤル部 3 d のダイヤルスイッチ（通話スイッチ）が ON されると、通信 I / F 部 9 は、入力または選択された相手先へ信号を送信す

る。そして、相手先または書籍データ配信センターH Sから応答があり、ダイヤル接続されると、通話処理を実行する。

## 【 0 0 5 0 】

相手先への通話処理では、マイク部 1 C から入力される読者の音声を音声入力部 1 4 においてデジタル信号に変換し、所定の周波数に変調して通信 I / F 部 9 から通話相手に送信する。また、相手先からの信号を通信 I / F 部 9 において受信してCPU 2 に出力し、音声出力部 1 5 において音声信号に変換してスピーカ 1 E に出力したり、送信部 1 6 から携帯機器 2 0 へ送信し、イヤホン 2 8 から適当な音量で出力する。また、CPU 2 は、通話中には、相手先の電話番号等の通話関連データ（相手先の電話番号、氏名、通話時間等）を表示部 4 に表示してもよい。

## 【 0 0 5 1 】

電子書籍装置 1 を時計モードや書籍モードで使用している状態もとで、相手側からの呼び出しを着信すると、電話処理（その 2）を開始する。

通信 I / F 部 9 において着信を検出し、着信検出信号がCPU 2 に出力されると、現在、書籍データの再生中であるか否かを判断する。書籍データの再生中である場合は、CPU 2 は再生を停止させるための再生停止指示データを送信部 1 6 へ渡す。このときCPU 2 は書籍データの読み上げ停止位置を内部RAM 7 の着信レジスタ 7 i に記憶する。更にCPU 2 は着信を報知するための着信報知指示データを送信部 1 6 へ渡す。送信部 1 6 は再生停止指示データと着信報知指示データとを携帯機器 2 0 に送信する。携帯機器 2 0 は受信部 2 6 において受信した再生停止指示データと着信報知指示データとに基づいて、音声出力部 2 7 における読み上げ音声の再生を停止し、着信報知部 2 3 において着信を報知する。着信の報知は例えば所定の着信音やメッセージ音声（ROM 2 5 に着信音データやメッセージ音声データが格納されている）による報知やバイブレータ等を用いた振動による。なお、電子書籍装置 1 の表示部 4 に着信のメッセージを表示するようにしてもよい。

## 【 0 0 5 2 】

その後、通話スイッチの押下操作により着信に応答すると、通話処理を開始す

る。そして、通話が終了すると、CPU 2は内部RAM 7の着信レジスタ 7 i から書籍データの読み上げ停止位置データを読み出し、読み上げ停止位置から書籍データの読み上げ再生を再開して通常の書籍モードに戻り、電話処理（その 2）を終了する。

着信時に書籍データの読み上げ再生中ではない場合は、着信を報知し、通話スイッチの押下操作により着信に応答すると、電話処理を実行し、通話が終了すると、時計モードに戻り電話処理（その 2）を終了する。

#### 【 0 0 5 3 】

##### （時計処理）

次に、時計モードが設定された際に実行される時計処理を説明する。

電子書籍装置 1 を用いて、現在の時刻や日時等のカレンダー情報を表示部 4 に表示させる場合には、モードスイッチの操作により時計モードを設定する。

CPU 2は、内部RAM 7のモードデータ記憶領域 7 b に時計モードを設定すると、計時部 1 2 において計時されている現在時刻を参照し、内部RAM 7の計時レジスタ 7 h に更新確保するとともに、表示駆動回路 5 へ出力し、表示駆動回路 5 において日付や現在時刻等を表示するための表示データを生成して、内部RAM 7の表示レジスタ 7 a に記憶するとともに、表示部 4 に表示する。

このように、モードスイッチの簡単な押下操作で時計モードに瞬時に切替え、現在の時刻や日付を表示部 4 に表示させることができる。

#### 【 0 0 5 4 】

##### （書籍処理）

次に、図 7 を参照して電子書籍装置等の処理について説明する。

図 7 は電子書籍装置、書籍データ配信センタおよび著作権者端末の各処理を説明する全体フローチャート、図 8 は書籍データおよび読み上げキャラクタ画像を選択するための書籍データ・キャラクタ選択処理を説明するフローチャート、図 9 は書籍データの読み上げ再生処理を説明するフローチャートである。

まず、電子書籍装置 1 の内部に記憶されている書籍データを、同じく装置 1 内の音声データROM 6 A に記憶されている音声データを用いて、読み上げ再生処理を実行した場合について説明する。

電子書籍装置 1 において、外部 R A M 8 に複数の書籍データが記憶されているが、このうちのひとつの書籍データを選択しこの選択された書籍データを読み上げ再生しようとする場合には、書籍モードに対応するモードスイッチを押下操作する。

#### 【 0 0 5 5 】

すると、C P U 2 は、外部 R A M 8 に記憶されている複数の書籍データについて書籍に関連するデータ（書籍 N O . や書籍名）を全て読み出し、表示部 4 に一覧表示する（図 1 0 （A）参照）。書籍選択画面が表示された表示部 4 では、「読みたい書籍を選んでください」というメッセージ M 2 とともに、「1 書籍名 A」、「2 書籍名 B」のように外部 R A M 8 に記憶されている複数の書籍についての書籍 N o . と書籍名とが一覧表示される。また、いずれかの書籍を選択するためのポインタが表示される。

この書籍選択画面において、入力部 3 のカーソルスイッチの上下操作または回転スイッチ部 1 1 の回転操作により再生したい書籍が選択された上で、更にプレイスイッチがオンされると、C P U 2 は、選択した書籍名に対応する書籍データを外部 R A M 8 から読み出し、内部 R A M 7 の書籍データ記憶領域 7 d に格納する。

C P U 2 は、読み出した書籍データのうち、最初のページ（表紙等）の表示データを表示駆動回路 5 に渡し、表示データを生成して表示部 4 に表示させる。そして、C P U 2 は音声データ R O M 6 A に記憶されている音声データを用いて、読み上げ音声生成部 1 3 に対して読み上げ開始指示を出力し、書籍データに従って、記憶されている音声データに対応する音声で読み上げ再生処理を実行する。

#### 【 0 0 5 6 】

次に、図 7 を参照して、読者が自分の電子書籍装置 1 に、読みたい書籍データを外部の書籍データ配信センター H S からダウンロードする際の、書籍データ配信センター H S において実行される処理について、電子書籍装置 1 との間で送受信されるデータ交換と合わせて説明する。

まず、電子書籍装置 1 の読者は、インターネット 4 0 等を介して、書籍データ配信センター H S の H P （ホームページ）などにアクセスし、書籍の申し込みを

行うために、書籍の申し込みに関するデータ及び送信者IDを送信する（ステップF1）。ホストサーバ30のCPU31は、その申込みデータ及び送信者IDを受信すると（ステップF2）、この受信した送信者ID等をRAM31Aに記憶する。一方、ホストサーバ30のCPU31は、書籍の選択を催促する書籍選択画面を電子書籍装置1に表示させるため、書籍選択画面データ（書籍データの関連データを含む）を、前記電子書籍装置1である送信元端末に返信する（ステップF3）。

## 【0057】

電子書籍装置1は、送信された書籍選択画面データを受信すると、この受信された書籍選択画面データに対応する書籍選択画面を表示部4に表示した後、書籍選択画面による書籍データ等の選択処理を行なう（ステップF4；図10（A）参照）。

この書籍データ等の選択処理は、電子書籍装置1において、所望の書籍データ等を書籍データ配信センターHSからダウンロードするために必要な一連の処理である。

図8はダウンロードする書籍データを選択するために電子書籍装置1において実行される書籍データ選択処理を説明するフローチャート、図10（A）はダウンロードする書籍データを選択するための書籍選択画面である。

## 【0058】

書籍データをダウンロードする際は、まず、図8に示す書籍データ選択処理を実行する。電子書籍装置1においてオートダイヤルスイッチ3Sが押下操作されると、通信I/F部9に設けられた電話自動発信部は書籍データ配信センターHSへ自動的に回線を接続する。

通信I/F部9は、書籍データ配信センターHSに対して書籍データ配信要求データとともに自己の電子書籍装置1の送信者IDを送信する。書籍データ配信センターHSでは、書籍データ配信要求データとともに送信者IDを受信すると、配信可能な書籍データについての関連データ（書籍名、著作者名、出版社名等）を送信する。

電子書籍装置1は通信I/F部9において書籍データ配信センターHSから配

信可能な書籍データについての関連データを受信すると、CPU 2は、図10（A）に示すように、当該関連データを表示部4に一覧表示した書籍選択画面を表示部4に表示する。

#### 【0059】

この書籍選択画面の表示部4には、ダウンロードしたい書籍データの選択を促す「読みたい書籍を選んで下さい」というメッセージM2とともに、配信可能な書籍データについての関連データG1、G2、G3、…が一覧表示される。

例えば、書籍No.「1」の関連データG1は、「書籍名A 米国憲法」が、書籍No.「2」の関連データG2は、「書籍名B 風とともに去りぬ」が、書籍No.「3」の関連データG3は、「書籍名C 漫画 発明王 エジソン（伝記）」がそれぞれ表示される。

また、同書籍選択画面にはポインタPが表示されるので、カーソルスイッチの上下操作または回転スイッチ部11の回転操作により、このポインタPの表示位置を移動し、決定スイッチを操作すれば、上述の関連データの中から所望の書籍を選択することができる。

#### 【0060】

このようにして、書籍選択画面に一覧表示されている書籍の中から、ダウンロードしたい書籍を選択し、これが決定されると（ステップE2；Yes）、CPU 2は、この選択した書籍の書籍No.を内部RAM7に格納する（ステップE3）。それと同時に、CPU 2は、選択された書籍の配信要求データ、選択された書籍No.および送信者IDを、通信I/F部9から書籍データ配信センターHSに自動送信する。

書籍データ配信センターHSは、選択された書籍の配信要求データ、選択された書籍No.および送信者IDを電子書籍装置1から受信すると、これに应答して、選択された書籍No.に対応した書籍データ（当該書籍データ内に登場する複数の登場キャラクター画像を含む）と有名人等の読み上げキャラクター画像とを書籍データROM32から読みだし、この読み出した書籍データと有名人等の読み上げキャラクター画像とを、同じく受信した送信者IDに対応する電子書籍装置1に向けてインターネット40を介して送信する。

電子書籍装置 1 は、送信された書籍データと有名人等の読み上げキャラクタ画像とを受信すると、内部 RAM 7 a に記憶する。その後、この記憶された書籍データと有名人等のキャラクタ画像とのうち、書籍データ内の登場人物の登場キャラクタ画像 4 0 2, 4 0 3 を、図 1 0 (B) に示すように、表示部 4 に表示する (ステップ E 4)。その後、予め定められた時間が経過すると、図 1 1 (A) に示すように、表示された登場人物の登場キャラクタ画像 4 0 2, 4 0 3 に対してそれぞれ割り当てられるべき読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 を一覧表示する (ステップ E 5)。

その後、予め定められた時間が経過すると、図 1 1 (B) に示すように、表示された登場人物の登場キャラクタ画像 4 0 2, 4 0 3 とこれらに対して割り当てられるべき読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 との対応付けのための読者に対する催促表示を行う (ステップ E 6)。

#### 【 0 0 6 1 】

そこで、読者による登場人物の登場キャラクタ画像と割り当てられるべき読み上げキャラクタ画像との対応付けのための選択とその決定とが行なわれる (ステップ E 7)。すると、登場人物の登場キャラクタ画像 4 0 2, 4 0 3 と割り当てられる読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 とが対応付けられると、RAM 7 内の各領域 7 g、7 h にそれぞれ記憶されることとなる。

例えば、読者が、図 1 1 (A) に示す複数の読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 のなかから、「オードリー・ケプバーン」という有名人の顔に対応する読み上げキャラクタ画像 N 2 2 を選択し、この選択された読み上げキャラクタ画像 N 2 2 を、図 1 1 (B) に示すように、書籍データ内の登場人物である「A さん」の登場キャラクタ画像 4 0 2 に対して割り当てた場合には、これに応答して、「A さん」の登場キャラクタ画像 4 0 2 と「オードリー・ケプバーン」という有名人の顔に対応する読み上げキャラクタ画像 N 2 2 とは互いに対応づけて、RAM 7 内の各領域 7 g、7 h にそれぞれ記憶されることとなる。

同様に、登場人物である「B くん」の登場キャラクタ画像 4 0 3 に対して「マイケル・ジョクソン」という有名人の顔に対応する読み上げキャラクタ画像 N 2 1 を読者が割り当てた場合には、「B くん」の登場キャラクタ画像 4 0 3 と、「



マイケル・ジョクソン」という有名人の顔に対応する読み上げキャラクタ画像N 2 1とは互いに対応づけて、RAM 7内の各領域7 g、7 hにそれぞれ記憶されることとなる。

このようにして、書籍データ・キャラクタ選択処理が終了する。

【0062】

次に、図7に戻り、書籍データ等のダウンロード処理を行う。

このダウンロード処理に先だって、電子書籍装置1においてオートダイヤルスイッチ3 Sを押下操作する。すると、通信I/F部9に設けられた電話自動発信部は、書籍データ配信センターHSへ自動的に回線を接続する。通信I/F部9は、書籍データ配信センターHSに対して書籍データ配信要求データとともに自己の電子書籍装置1の送信者IDを送信する。

書籍データ配信センターHSでは、この書籍データ配信要求データとともに送信者IDを受信すると、配信可能な書籍データについての関連データである書籍名等を送信する。

電子書籍装置1のCPU2は、通信I/F部9を介して、書籍データ配信センターHSから返信された受信確認のメッセージを受信すると、当該メッセージを表示部4に表示する。その後、書籍選択画面において選択された書籍No.を送信者IDとともに書籍データ配信センターHSへ送信する（ステップF5）。

【0063】

ホストサーバ30は、電子書籍装置1において読者が選択した書籍No.及び送信者IDを受信すると（ステップF6）、RAM31Aに確保し、その後、ホストサーバ30内のメッセージROM（図示せず）から選択した書籍No.を受信した旨の確認メッセージを読み出して、送信元へ返信する（ステップF7）。

電子書籍装置1は、返信した確認メッセージを表示部4に表示する（ステップF8）。

次に、ホストサーバ30は、電子書籍装置1に向けて、電子書籍装置1において選択された書籍No.に対応する書籍データ、選択された読み上げキャラクタ画像、有名人等の音声データを送信する（ステップF9）。

電子書籍装置1は、ホストサーバ30から送信された書籍データ、読み上げキ

キャラクタ画像、音声データを受信すると、この受信された書籍データ、読み上げキャラクタ画像、音声データを、自己のRAM 7内の書籍データ記憶領域7 d、キャラクタ画像記憶領域7 g、音声データ記憶領域7 hへ書籍No. 毎にダウンロードするための処理を実行する（ステップF 1 0）。このダウンロード処理が終了すると、電子書籍装置1は、ダウンロードが終了した旨のデータをホストサーバ3 0に送信する（ステップF 1 1）。

## 【 0 0 6 4 】

ホストサーバ3 0は、その後、ダウンロードされた書籍データ等にかかった料金データを電子書籍装置1に送信する（ステップF 1 2）。電子書籍装置1は、この受信した料金データを表示部4に表示する（ステップF 1 3）。電子書籍装置1は、この料金データの決済処理を行なう。この決済処理の方法は、各種ある。例えば、金融機関等に対して料金データに対応した料金の支払いを依頼し、ホストサーバ3 0への支払いの決済をおこなう（ステップF 1 4）。

ホストサーバ3 0は、ダウンロードされた書籍データ等にかかった料金データを電子書籍装置1に送信する一方で、著作権者端末3 0 Bへの電子書籍購入の報告を、インターネット4 4を通じて行う（ステップF 2 2）。著作権者端末3 0 Bは、ホストサーバ3 0からの電子書籍購入の報告を受信する（ステップF 2 3）。なお、ここでいう「著作権者」は、書籍データを創作した著作者、読み上げキャラクタ画像の対象となっている有名人等の本人、読み上げキャラクタ画像の版權または肖像権を管理する管理会社を含む。

この後は、図9に示す書籍データの読み上げ再生処理を行う（ステップF 1 4）。

以下、図9を参照して書籍データ読み上げ再生処理を説明する。

## 【 0 0 6 5 】

この書籍データの読み上げ再生処理において、電子書籍装置1のCPU 2は、内部RAM 7の書籍データ記憶領域7 dに記憶されている、配信された書籍データについて書籍のタイプを判断する。すなわち、漫画タイプであるかその他のタイプであるかを判断する。

漫画タイプである場合（ステップD 1 ; Y e s）は、まず、書籍データ記憶領

域 7 d から題名、著作者名、目次等のデータを読み出して表示部 4 に表示させる（ステップ D 2）。次いで、図 1 2（A）に示すように、書籍データに含まれている登場人物の登場キャラクタ画像 4 0 2、4 0 3 や人物名データ（A さん、B 君）のほかに、書籍データの読み上げ者となる読み上げキャラクタ画像 N 2 1、N 2 2 を抽出して、その登場キャラクタ画像 4 0 2、4 0 3 および読み上げキャラクタ画像 N 2 1、N 2 2 等を表示させる（ステップ D 3）。

## 【 0 0 6 6 】

図 1 0（A）は漫画タイプの書籍データによる再生開始時における表示例を示している。この図に示すように「漫画 発明王 エジソン（伝記）」として書籍の題名 4 0 1 が表示されるとともに、登場人物 N o. 1 の「A さん」の画像 4 0 2 が表示される。同様に、登場人物 N o. 2 の「B くん」の画像 4 0 3 が表示される。また、書籍データの読み上げ者として読者が選択し、RAM 7 のキャラクタ記憶領域 7 g に記憶されている読み上げキャラクタ画像 N 2 1、N 2 2 が表示される。

## 【 0 0 6 7 】

次に、CPU 2 はページカウンタ n を初期値「1」に設定する（ステップ D 4）とともに、コマカウンタ N を初期値「1」に設定し（ステップ D 5）、1 ページ目の 1 コマ目の吹き出し部分についての登場人物 N o.、文字データ、及びコマ内に含まれる擬音データ等を含む書籍データを書籍データ記憶領域 7 d から読み出し、1 コマ目に含まれる登場人物の画像や背景画像を表示するとともに、吹き出し部 4 0 9、4 1 0 やこの吹き出し部 4 0 9、4 1 0 に包まれる文字データを表示する（ステップ D 6；図 1 2（B）参照）。

図 1 2（B）は 1 ページ目の書籍データの表示例を示している。この図では 2 コマを 1 表示単位とし、1 コマ目と 2 コマ目とが表示されている。そして、右側の 1 コマ目には「B くん」の登場キャラクタ画像 4 0 3 および挿し絵または背景の画像 4 0 6 が表示されるとともに、文字データ 4 0 8 と文字データを包む吹き出し部 4 0 9 が表示されている。この 1 コマ目の吹き出し部 4 0 9 内の文字データ 4 0 9 は「B くん」の登場人物 N o. 「2」と対応付けられている。

なお、コマの表示単位は 2 コマに限定されるものではなく、例えば、1 コマ単

位としたり、3コマ以上の複数コマ単位としたり、コマの大きさによって一度に表示させるコマ数を適応的に変更するようにしてもよい。

#### 【0068】

左側の2コマ目には「Aさん」の登場キャラクタ画像402および挿し絵または背景の画像407が表示されるとともに、文字データ411と文字データを包む吹き出し部410が表示される。この吹き出し部410内の文字データ411は「Aさん」の登場人物No.「1」と対応付けられている。

読み上げ音声生成部13は、RAM7の音声データ記憶領域7hに記憶されている音声データに従った音声で、吹き出し部409、410内の書籍データである文字データを読み上げる（ステップD7）。

例えば、図12（B）に示す例では、1コマ目の吹き出し部409内の文字データ408に含まれる「エジソンの生まれた家です。」という部分がイヤホン28から音声再生されているところを示しているが、ステップD7の処理によって、これらの文字データである言葉は、登場人物である「Bくん」の登場キャラクタ画像403に割り当てられた読み上げキャラクタ画像N21（「マイケル・ジョクソン」という有名人の顔画像）自身のもつ音声で読み上げられることとなる。

#### 【0069】

また、2コマ目では1コマ目と同様、「蓄音機第一号も、実験の積み重ねで完成。」という部分がイヤホン28から音声再生されているところを示しており、ステップD7の処理によって、これらの文字データである言葉は、登場人物である「Aさん」の登場キャラクタ画像403に割り当てられた読み上げキャラクタ画像N22（「オードリー・ヘプバーン」という有名人の顔画像）自身のもつ音声で読み上げられることとなる。また、ステップD8の処理によって「メリーさんの小羊」という蓄音機から出た音声データまたは擬音データも対応する音で出力され、イヤホン28から出力されるところを示している。

読み上げられた音声は音声出力部15から出力される。また、音声出力部15は、RAM7の音声データ記憶領域7hに記憶されている音声データに従った音声を送信部16へ渡し、送信部16はこの音声を携帯機器20へ送信する。携帯機器20は受信部26において音声を受信し、イヤホン28から出力する。

このため、読者は、読んで欲しい好きな人物または希望する有名人等の音声で、「漫画 発明王 エジソン（伝記）」という書籍内の単語または文章を聞くことができる。

## 【 0 0 7 0 】

また、読み上げ音声生成部 1 3 は、擬音データ（風音、爆発音等）に対応した擬音を音声出力部 1 5 へ出力する。音声出力部 1 5 は擬音を送信部 1 6 へ渡し、送信部 1 6 は擬音を携帯機器 2 0 へ送信する。携帯機器 2 0 は受信部 2 6 において擬音を受信し、読み上げ音声と合わせてイヤホン 2 8 から出力する（ステップ D 8）。

更に、CPU 2 は音声の読み上げと同時に読み上げられた音声に同期して吹き出し部 4 0 9, 4 1 0 内の文字データの色を変更するように制御する（ステップ D 9）。

例えば、図 1 2（B）に示す例では、現在、2 コマ目の吹き出し部 4 1 0 内の文字データ 4 1 1 に含まれる「実験」という単語部分がイヤホン 2 8 から音声再生されているところを示しているが、ステップ D 9 の処理によって音声の読み上げに同期して吹き出し部 4 0 9, 4 1 0 内の「実験」という単語部分の文字 4 1 4 の色が変更されている。

## 【 0 0 7 1 】

吹き出し部 4 0 9, 4 1 0 の音声再生が終了すると、CPU 2 は更に N コマ目（ここでは「1」コマ目）に他の吹き出し部 4 0 9, 4 1 0 がないか判断する（ステップ D 1 0）。他の吹き出し部がある場合（ステップ D 1 0 ; N o）はステップ D 7 へ移行し、ステップ D 7、ステップ D 9 と同様の処理を実行して他の吹き出し部分についてテキスト（文字）部分を、読み上げキャラクタ画像に対応する人物の音声で読み上げ再生し、擬音データに対応する音で再生し、読み上げられた音声に同期した部分の色を変更する。

その後、N コマ目（ここでは「1」コマ目）に他の吹き出し部分がないと判断すると（ステップ D 1 0 ; Y e s）、コマカウンタをインクリメントして（N + 1 → N ; ステップ D 1 1）、1 ページに含まれる全ての文字データについて読み上げ終了したか否かを判断する（ステップ D 1 2）。1 ページ内の全ての文字デ

ータについて読み上げが終了していない場合は（ステップD12；No）、ステップD6、ステップD11の処理を繰り返し、読み上げる音声に同期してコマをスクロールして表示する。

すなわち、次のコマが表示画面の中央に表示されるようにスクロールして表示するとともに、表示中のコマに含まれる吹き出し部分の文字を読み上げ、擬音データを再生し、また読み上げている吹き出し部分の色を変更制御する。

#### 【0072】

表示中の1ページに含まれる各コマ内の全ての文字データについて読み上げを終了すると（ステップD12；Yes）、ページカウンタnをインクリメント（ $n+1 \rightarrow n$ ；ステップD13）し、全てのページについての読み上げが終了していなければ（ステップD14；No）、次のページにスクロール表示して、表示されている各コマの1コマ目から順次音声で読み上げる。

CPU2は、内部RAM7の書籍データ記憶領域7dに格納されている書籍データに基づいて、nページ目の表示データを生成し、表示部4に表示する。ステップD5～D13の処理を繰り返し、nページ目に含まれるNコマの各吹き出し内の文字部分を、登場人物に対応する音声で読み上げ再生し、擬音データに対応する音で再生し、また、読み上げ再生中の吹き出し内の文字部分の色を変更制御する。これらの音声に同期してコマをスクロール表示する。

#### 【0073】

その後、全てのページについて読み上げ再生が終了したと判別すると（ステップD14；Yes）、書籍データによる読み上げ再生処理を終了する。

一方、書籍データの読み上げ再生処理のステップD1において書籍データが漫画タイプではない場合、すなわち、例えば小説や物語のようなタイプであれば、以下の処理（ステップD15～ステップD21）を実行する。

まず、CPU2は、書籍データ記憶領域7dから題名、著作者名、目次等のデータを読み出してこれらを表示部4に表示させる（ステップD15）。次いで、書籍データから朗読者の読み上げキャラクタ画像または朗読者名を抽出して、その画像または朗読者名を表示させる（ステップD16；図13（A）参照）。

#### 【0074】

図13 (A) は物語タイプの書籍の再生開始時における朗読者の選択画面の表示例を示している。この図に示すように「風とともに去りぬ」という書籍の題名420が表示される。同時に、朗読者No. 1の「朗読者A」の画像421と、朗読者No. 2の「朗読者B」の画像422のほかに、これら各画像に対して、読者により割り当てられた読み上げキャラクタ画像N21、22が表示される。

入力部3内のカーソルの移動操作によって何れかの朗読者が選択される。すると、選択された朗読者の音声の種類とこれに割り当てられた読み上げキャラクタ画像とを内部RAM7に設定したあと、ページカウンタnを初期値「1」を設定し（ステップD17）、「1」ページ目の書籍データを表示部4に表示する。

CPU2は1ページ目の書籍データに含まれる文字データ425を、選択した読み上げキャラクタ画像で示される人物の音声で読み上げる（ステップD18）。

#### 【0075】

例えば、図13 (A) に示す朗読者の種類のうち、朗読者No. 2の「朗読者B」が選択されると、CPU2はこの「朗読者B」に割り当てられた読み上げキャラクタ画像N22の音声データを取得し、内部RAM7に設定する。その後、図13 (B) に示すように書籍データの1ページ目の文字データ425を表示部4に表示させると同時に、その文字データを読み上げ音声生成部13に渡し、選択された読み上げキャラクタ画像N22で示される人物の音声データに従った音声で、「朗読者B」として読み上げ出力する。

このとき、読み上げられている音声に同期して表示されている文字426の色を変更する。すなわち、イヤホン28から「彼女」という音声を出力しているときには、表示部4に表示されている「彼女」という文字426の色が変更される。

#### 【0076】

なお、文字データ内に含まれない擬音データを適宜挿入して再生するようにしてもよい。例えば、図13 (B) に示すように、「朗読者B」が調子を取るために扇子を机に叩きつける音「バシッ」が読み上げ音声再生中にイヤホン28から出力されるようにしてもよいし、書籍データに擬音データの発声タイミングを設定しておき、所定のタイミングで擬音を再生し、文章の表現を言葉だけでなく、

金の音や虫の鳴き声等の擬音とともに表現するようにしてもよい。

その後、 $n$ ページ目の全ての文字データの読み上げを終了すると（ステップD19；Yes）、ページカウンタ $n$ をインクリメントし（ $n+1 \rightarrow n$ ；ステップD21）、全てのページの読み上げが終了したか否かを判断する。全てのページの読み上げが終了していないときは、次のページをスクロール表示してステップD20へ戻り、表示中の $n$ ページ目の文字データを読み上げる。その後、全てのページの読み上げが終了すると（ステップD21；Yes）、書籍データの再生を停止し、書籍データの読み上げ再生処理を終了する。

なお、書籍データを再生している途中にストップスイッチがオンされると、書籍データの再生を停止し、書籍データの再生を終了する。

#### 【0077】

以上のように、本発明の電子書籍装置1では、読み上げられる音声に同期して表示中のコマやページがスクロール表示されるので、読者は意図的にページ捲りやコマ送りの操作を入力する必要がなく、電子書籍装置1において快適に読書を楽しむことができる。

一方、著作権者端末30Bは、ネット40を介して、ホストサーバ30と接続されている。著作権者端末30Bは、有名人等の読み上げキャラクタ画像、この画像で示される人物の名前、この人物の音声を示す音声データを含む著作物データを、自己の著作物データRAM30BRに記憶する。この記憶後に、著作権者端末30Bが、ネット40を介して、その著作物データをホストサーバ30に送信する（ステップF20）。すると、ホストサーバ30は、この送信された著作物データを受信する。受信された著作物データは、自己のホームページ等に掲載するためにRAM31Aに登録する。

ホストサーバ30は、この著作物データが著作権者端末30Bから送信される都度、自己のホームページ等に掲載する（ステップF21）。ホストサーバ30のホームページ等に掲載された著作物データは、電子書籍装置1にて書籍の申し込みという形で活用される（ステップF1）。この活用の結果は、ホストサーバ30から著作権者端末30Bへ報告される（ステップF22）。著作権者端末30Bはホストサーバ30からの報告を受信する（ステップF23）。電子書籍装



置 1 により電子書籍データがダウンロードされた結果、その対価としての料金に関する決済報告は、ホストサーバ 3 0 から著作権者端末 3 0 B へ報告される（ステップ F 2 4）。著作権者端末 3 0 B はホストサーバ 3 0 からの報告を受信したあと、ダウンロードされた結果の対価としての著作権料の支払いを受け取ることができる（ステップ F 2 5）。

著作権者端末 3 0 B は、その後、新たにテレビ、映画等で有名となった俳優、芸能人、ノーベル賞受賞者、スポーツで活躍した選手等の読み上げキャラクタ画像、この画像で示される人物の名前、この人物の音声を示す音声データを含む著作物データを、自己の著作物データ RAM 3 0 B R に記憶したならば、この記憶後に、ネット 4 0 を介して、その著作物データをホストサーバ 3 0 に向けて、更新された著作物データとして送信する（ステップ F 2 6）。すると、ホストサーバ 3 0 は、この更新された著作物データを受信し、この更新された著作物データを RAM 3 1 A に記憶する（ステップ F 1 6）。

ホストサーバ 3 0 は、このようにして、この更新された著作物データが著作権者端末 3 0 B から送信される都度、自己のホームページ等に新たに掲載する（ステップ F 2 1）。このため、電子書籍装置 1 は、更新された著作物データである読み上げキャラクタ画像および音声データ等を内部 RAM 7 および外部 RAM 8 に受信することができ、このため、ホストサーバ 3 0 から配信された書籍データに登場する登場キャラクタに割り当てられるべき新たな読み上げキャラクタ画像、音声データ等として、迅速かつ容易に活用することができる（ステップ F 1 ～ F 1 7）。

#### 【 0 0 7 8 】

以上説明したように、書籍処理では、外部 RAM 8 に記憶されている書籍データの中から所望の書籍データおよび音声データを読み出して、音声データに対応する音声で書籍データに対応する書籍内容を読み上げ再生することができる。また、外部からダウンロードした書籍データおよび音声データ等を内部 RAM 7 等に複数記憶することができる。

なお、書籍データの読み上げ再生中に電話の着信があると、CPU 2 は着信を報知するため着信報知指示信号を出力するとともに、書籍データの読み上げ停止

指示を出力する。着信があった時点での書籍データの読み上げ位置を着信レジスタ7iに記憶し、通話が終了すると、記憶した停止位置から書籍データの読み上げを再開する。

## 【0079】

更に、CPU2は書籍データのタイプを判断し、タイプに応じて表示単位を変更したり読み上げる音声の種類の設定の仕方を変更したりする。例えば、漫画タイプであればコマ単位（例えば2コマ単位）で表示し、登場人物に対応づけて割り当てられた読み上げキャラクタ画像の音声で吹き出し部内の文字データを読み上げ再生する。その他のタイプであればページ単位で表示し、読者により指定された読み上げキャラクタ画像固有の音声で、文字データを読み上げ再生する。読み上げ再生時には、読み上げられる音声に同期して表示中のコマやページがスクロール表示する。

従って、電子書籍装置1は、所望の書籍データおよび音声データを外部からダウンロードして容易に取得することができるので、読者は表示された書籍データを黙読し視覚的に楽しむことができるだけでなく、表示された書籍データを目で確認しながら、音声データに従って読み上げられる音声を聴取することで聴覚的にも読書を楽しむことができる。

また、書籍データの読み上げ再生中に電話の着信があると、電話の着信を報知する一方で書籍データの読み上げ再生を自動的に停止するので読書中にも迅速に電話に応答できる。また、電話の着信時における書籍データの再生位置を記憶しておき、通話が終了すると自動的に前記再生位置から書籍データの再生を自動的に再開するので読書を再開するときになんら操作を必要とせず、便利である。

## 【0080】

また、書籍のタイプが漫画タイプである場合は登場人物の画像、この画像が発言する文字データ、及びこの文字データを包む吹き出し部をコマ単位で表示させ、表示された吹き出し部内の文字データを登場人物に対応づけて割り当てられた読み上げキャラクタ画像の音声で読み上げ、吹き出し部内の文字データの読上げが完了すると自動的に他のコマの処理に移行（スクロール表示）するように制御するので、ページを捲る操作やコマを送る操作を必要とせず、操作を簡便なもの

とすることができる。

また登場人物毎に割り当てられた読み上げキャラクタ画像の音声で、書籍データにて示される書籍内容が読み上げられるので、読み上げる音声の違いから登場人物を区別でき、視覚に頼らずに読書できる。

さらに、音声で読上げられている文字データを他の文字データと区別可能に表示させるので、読み上げられている箇所を容易に確認でき、例えば表示されている画像と文字とを交互に見る場合にも、画像から文字に視線を移したときにどの部分を読み上げているかを瞬時に判断できるので、快適な読書を提供できる。

#### 【 0 0 8 1 】

また、小説や物語タイプの書籍では読み上げ対象となる文字データをページ単位で表示させ、表示された文字データを読者の指定した読み上げキャラクタ画像固有の音声で読み上げ、文字データの読上げが完了したら、次のページに移行（スクロール表示）するので、ページ捲りの操作を必要とせず、読書中の操作を簡便にできる。また登場人物に割り当てられる登場キャラクタ画像の選択を通じて、読み上げキャラクタ画像固有の音声を指定できるので、その指定された音声を聞くことができ、読者は快適に読書できる。

#### 【 0 0 8 2 】

なお、本発明は、上述の実施形態の内容に限定されるものではなく、本発明の趣旨を逸脱しない範囲で適宜変更可能である。

例えば、音声認識部 2 A を設け、この音声認識部 2 A にて、音声入力部 1 4 から入力された音声信号について、音声スペクトラム短縮化等の分析処理を行った後に、標準パターン等とのパターンマッチングを行って音声認識を行い、その音声認識結果を出力する音声認識処理を施すことも可能である。例えば、電話モードにおいて、相手方の電話端末にダイヤルする場合に、ダイヤル部 3 d におけるダイヤルキーの手動操作に代えて、予め内部 RAM 7 のダイヤルデータ記憶領域に記憶されている電話番号データや電話番号データに対応付けられている相手の名前などをマイク部 1 C から音声入力し、上述の音声認識部 2 A の音声認識処理によってダイヤル先を指示することや、再生する書籍データを音声によって指示することも可能である。

## 【0083】

また、上述の実施の形態では読み上げる音声を書籍データとしたが、例えば通信 I / F 部 9 を介して外部から受信した電子メールの内容を、サーバ 30 から配信された読み上げキャラクタ画像の音声で読み上げるようにしてもよい。

この場合、CPU 2 は通信 I / F 部 9 において外部から送信された電子メール（文字データ）を受信して内部 RAM 7 のメールデータ記憶領域 7 e に記憶しておき、入力部 3 の操作に従ってメールデータ記憶領域 7 e に記憶された電子メールの内容を、サーバ 30 から配信された読み上げキャラクタ画像の音声で読み上げる構成とすれば、電子書籍装置 1 において書籍データを読み上げるだけでなく、外部から受信した電子メールについての読み上げ音声を聴取することも可能となる。

また、この場合において、各読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 毎に、電子メールの文字データ（単語、言葉、挨拶文などを含む）に対応した動作を表す読み上げキャラクタ画像を複数枚、キャラクタ画像 ROM 3 2 B に記憶しておき、このキャラクタ画像 ROM 3 2 B に記憶してある各読み上げキャラクタ画像 N 2 1 ~ N 2 5 毎の、複数枚の読み上げキャラクタ画像をサーバ 30 から配信してもらい、メールデータ記憶領域 7 e に記憶された電子メールの内容を、同じく配信された読み上げキャラクタ画像固有の音声で読み上げる際に、当該電子メールの文字データに従った動作の各読み上げキャラクタ画像を順次読み出して表示部 4 に表示させてゆけば、電子メールの内容に従った動作を行う読み上げキャラクタ画像とすることができる。

例えば、電子メールの文字データが「こんにちは」という挨拶文であった場合には、この「こんにちは」という文字データに従った音声で、読み上げキャラクタ画像 N 2 1 等が「お辞儀」の動作を行うように表示させることができる。

## 【0084】

また、電子書籍装置 1 の 2 つの表示パネル 1 A、1 B の表示画面にタッチパネルを設け、一方の表示パネルの一部を押圧指定すると他方の表示パネルにその詳細な内容が表示されるようにしてもよい。例えば、一方の表示パネルに目次を表示しておき、その目次のうち

所望のタイトル部分を押圧すると、他方の表示パネルに該タイトルの示す章の書籍データを表示するようにしてもよい。この場合は、電子書籍装置 1 におけるページ捲り操作が簡便化され、さらに快適な読書を楽しむことができる。

また、携帯機器 2 0 をヘッドホン型書籍データ再生装置とし、そのイヤープッド内にメモリカード（外部メモリ）を収納する部位を設けるとともに書籍データの読み上げ音声を再生するための読み上げ音声生成部 1 3 及び音声出力部 1 5 を設け、通信 I / F 部 9 を介して所望の書籍データを外部（書籍データ配信センター H S のホストサーバ 3 0）からダウンロードして前記メモリカードに複数記憶しておき、読者によって選択された書籍データを、選択された音声データに対応した音声で読み上げる。

このようなヘッドホン型の書籍データ再生装置においても、書籍データに基づく音声の読み上げ再生中に電話の着信があると、CPU 2 は着信報知指示信号及び再生停止指示信号を発生して、着信を報知するとともに書籍データの読み上げ音声の再生を停止させ、電子書籍装置 5 0 の表示部 4 における書籍データの表示を停止させる。またこのとき再生の停止位置を内部 R A M 7 の着信レジスタ 7 i に記憶する。そして通話が終了すると読み上げ音声の再生停止位置から書籍データの読み上げを再開する。

#### 【 0 0 8 5 】

従って、ヘッドホン型書籍データ再生装置でも、所望の書籍データを外部からダウンロードして容易に取得し、メモリカードに記憶することができる。また、読者は書籍データに従って読み上げられる音声を聴取することで聴覚的に読書を楽しむことができる。また書籍データの読み上げ再生中に電話の着信があると、電話の着信を報知する一方で書籍データの読み上げ再生を自動的に停止するので読書中にも迅速に電話に応答できる。また、電話の着信時における書籍データの再生位置を記憶しておき、通話が終了すると自動的に前記再生位置から書籍データの再生を自動的に再開するので読書を再開するときになんら操作を必要とせず、便利である。

その他、計時部 1 2 をヘッドホン型書籍データ再生装置 6 0 側に設けたり、音声入力部 1 4 や回転スイッチ部 1 1 を電子書籍装置 5 0 側に設けるといった内容

の変更については、本発明の趣旨を逸脱しない範囲で適宜可能である。

【 0 0 8 6 】

【発明の効果】

請求項 1 および請求項 1 1 記載の発明によれば、外部の電子書籍装置から通信手段を介して書籍データと読み上げキャラクタ画像との配信要求がなされた場合、この配信要求を受信し、この受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する書籍データおよび読み上げキャラクタ画像のほかに、前記読み上げキャラクタ画像に対応する音声データを記憶手段に記憶されている複数組の中から配信データとして読み出し、この読み出された配信データを外部の電子書籍装置に向けて、通信手段を介して送信することができる。このため、外部の電子書籍装置からの配信要求に応答してその外部の電子書籍装置が欲している書籍データ、読み上げキャラクタ画像のほかに、読み上げキャラクタ画像に対応する音声データを迅速かつ容易に送信することができる。このため、読者にとっては、書籍データに対応した書籍内容を読み上げてくれる読み上げキャラクタ画像、およびこのキャラクタ画像の音声データをいつでもどこにいても入手することができ、この入手した書籍データに対応した書籍内容を希望する有名人、声優等の人物、アニメまたはキャラクタ等の音声で、読み上げ再生させることができる。

【 0 0 8 7 】

請求項 5 および請求項 1 5 記載の発明によれば、電子書籍の内容を読み上げるために使用される読み上げキャラクタ画像、および、この読み上げキャラクタ画像に対応する音声データが外部の端末（例えば、読み上げキャラクタ画像または音声データ等の著作物を所有している端末）からネットワークを介して送信された場合、この送信された前記読み上げキャラクタ画像および前記音声データを受信し、この受信された読み上げキャラクタ画像および音声データを対応付けて記憶することができるばかりでなく、外部の電子書籍装置からネットワークを介して読み上げキャラクタ画像の配信要求がなされた場合、この配信要求を受信し、この受信された配信要求に応答して、この配信要求に対応する読み上げキャラクタ画像と、当該読み上げキャラクタ画像に対応付けられている音声データとを配信データとして読み出し、この読み出された配信データを外部の電子書籍装置に

向けて送信することができる。このため、外部の端末からネットワークを介して送信された読み上げキャラクタ画像または音声データ等の著作物データを迅速かつ確実に外部の電子書籍装置に向けて送信することができる。

【0088】

請求項9および請求項19記載の発明によれば、外部の書籍データ配信元とネットワークを介して接続される電子書籍装置において、外部の書籍データ配信元から複数の書籍名と書籍内容を読み上げるために使用する複数の読み上げキャラクタ画像とを、前記ネットワークを介して受信し、この受信した複数の書籍名の中から希望する書籍名を指定した後、この指定された書籍名の書籍内容を読み上げるために使用したい読み上げキャラクタ画像を複数の読み上げキャラクタ画像の中から指定することができるばかりでなく、この指定された書籍名で示される書籍データを受信するとともに、前記指定された読み上げキャラクタ画像とこの読み上げキャラクタ画像に対応づけられた音声データとを前記外部の書籍データ配信元から受信し、この受信された書籍データと読み上げキャラクタ画像とを表示させることができ、また、この表示された書籍データに対応した書籍内容を、表示された読み上げキャラクタ画像に対応づけられた音声データに対応する音声で再生させることができる。

このため、書籍データに対応した書籍内容を希望する有名人、声優等の人物またはキャラクタの音声で読み上げ再生させることができる。また、読者にとって快適な音声で書籍内容を読み上げ再生させることができる。また、配信された書籍データとキャラクタ画像とを見ながら、配信された書籍データを希望するキャラクタ画像固有の音声で聞くことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

この発明における音声再生システムの使用状態例、音声再生システムと外部とのデータ通信の様子を模式的に示す図である。

【図2】

音声再生システムを構成する電子書籍装置と携帯機器との間におけるデータ通信の様子を模式的に示す図である。

【図 3】

電子書籍装置の構成、書籍データ配信センターに設置されたホストサーバの構成、携帯機器の構成、及び著作権者端末の構成を示すブロック図である。

【図 4】

電子書籍装置の内部 RAM のメモリ構成を示す図である。

【図 5】

ホストサーバ内部における書籍 ROM のメモリ構成を示す図である。

【図 6】

著作権者端末内部における RAM のメモリ構成を示す図である。

【図 7】

電子書籍装置、書籍データ配信センターのホストサーバ、及び著作権者端末の三者でそれぞれ実行される各処理の流れを示すフローチャートである。

【図 8】

書籍データ・キャラクタ選択処理を説明するフローチャートである。

【図 9】

書籍データの読み上げ再生処理を説明するフローチャートである。

【図 10】

(A) および (B) は 読み上げる書籍を選択するための書籍選択画面の表示例、および選択後の表示例である。

【図 11】

(A) および (B) は書籍の読み上げる読み上げキャラクタ画像の選択を行う際における表示部の表示例、および、登場人物と読み上げキャラクタ画像との割り当ての際における対応関係を示す表示例である。

【図 12】

(A) および (B) は登場人物と読み上げキャラクタ画像との割り当て後における対応関係を示す表示例、および、書籍の読み上げ再生中における表示例である。

【図 13】

(A) および (B) は物語タイプにおける登場人物と読み上げキャラクタ画像



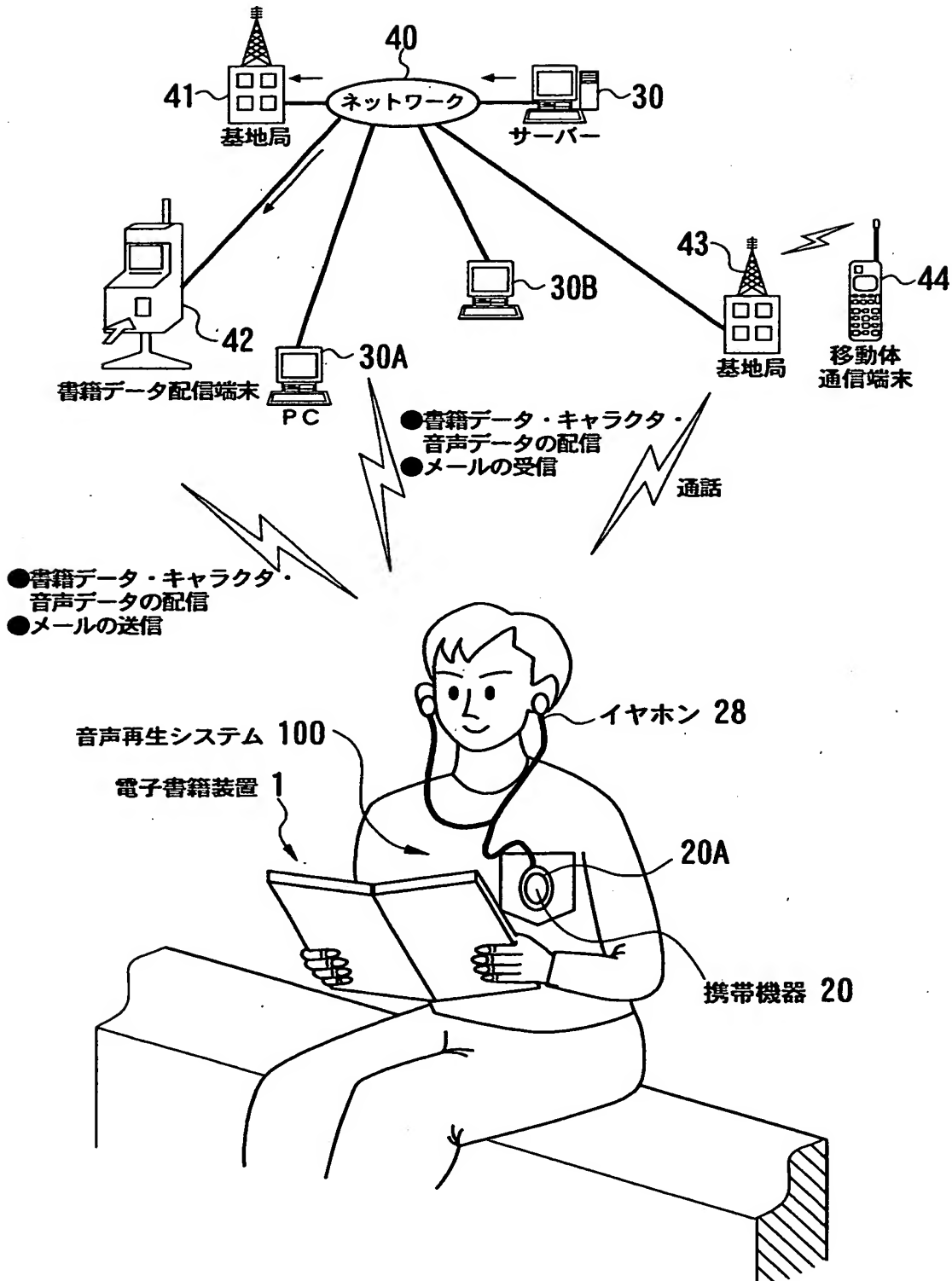
との割り当て後における対応関係を示す表示例、および、その書籍の読み上げ再生中における表示例である。

【符号の説明】

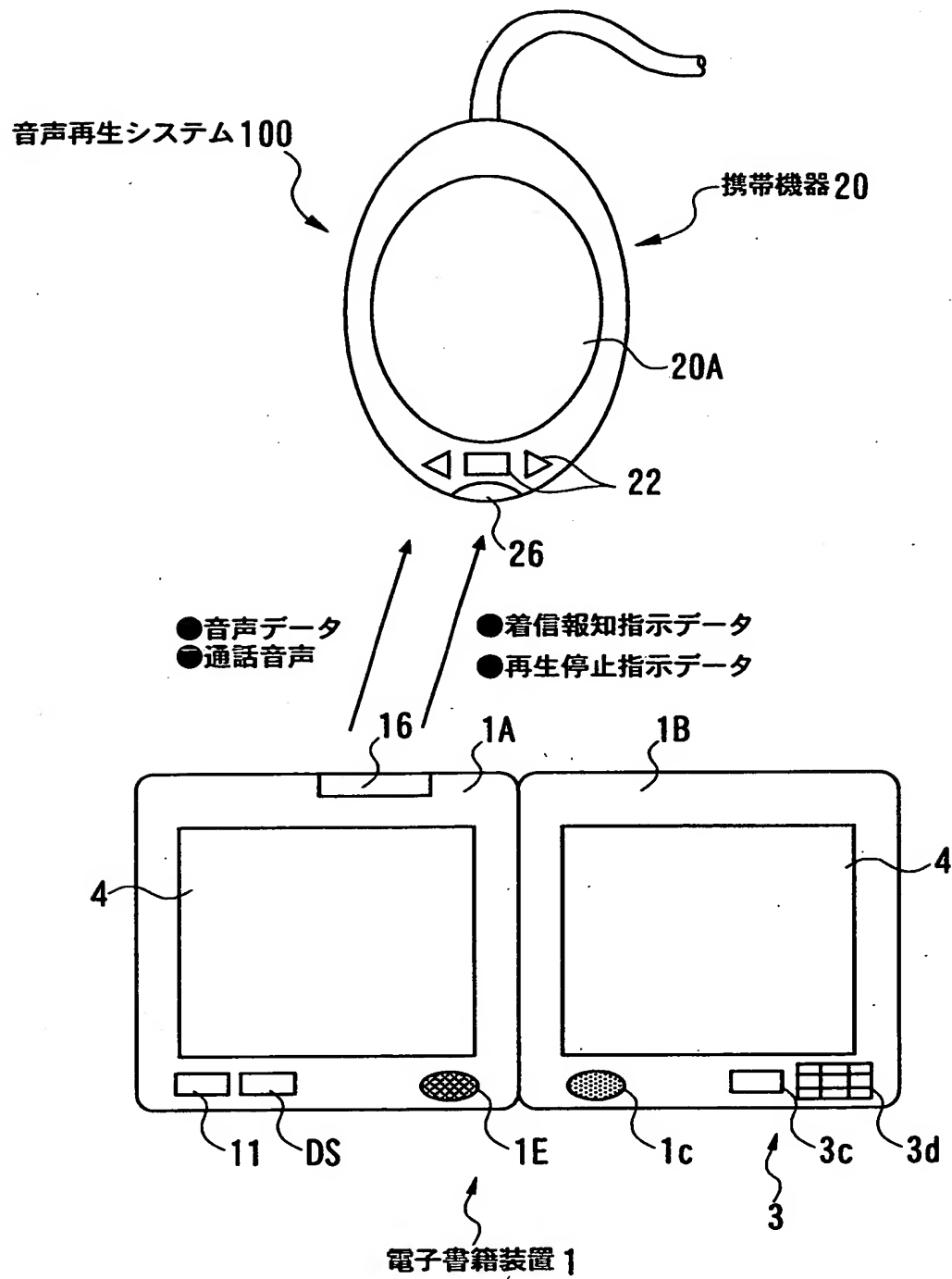
- 1 0 0 音声再生システム
- 1 電子書籍装置
- 1 C マイク部
- 1 E スピーカ部
- 2 CPU
- 4 表示部
- 6 ROM
- 7 内部RAM
- 8 外部RAM
- 1 5、2 7 音声出力部
- 2 0 携帯機器
- H S 書籍データ配信センター
- 3 0 ホストサーバ
- 3 2 A 書籍データROM
- 3 2 B キャラクタROM
- 3 2 C 音声データROM
- 3 3 配信部

【書類名】 図面

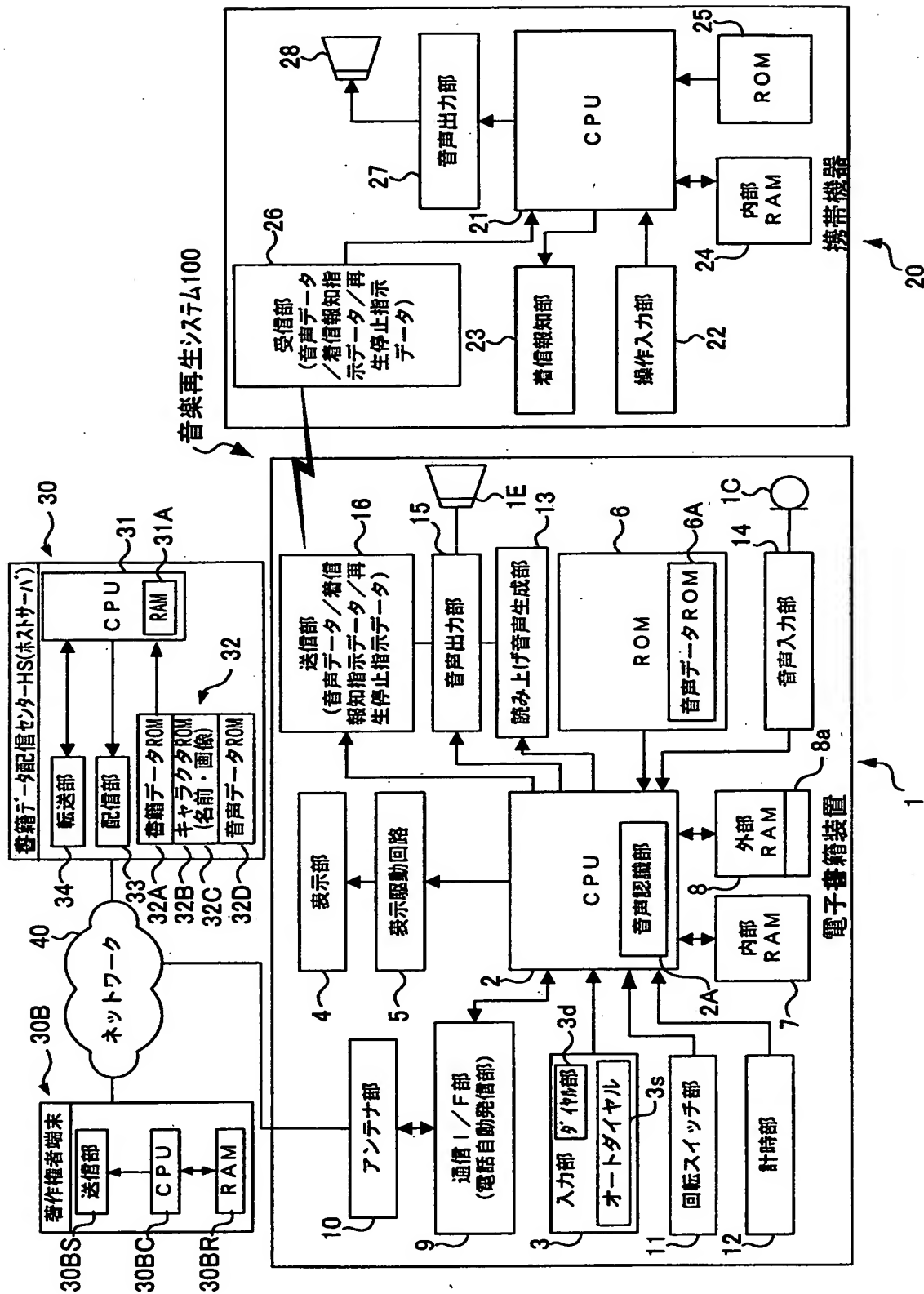
【図 1】



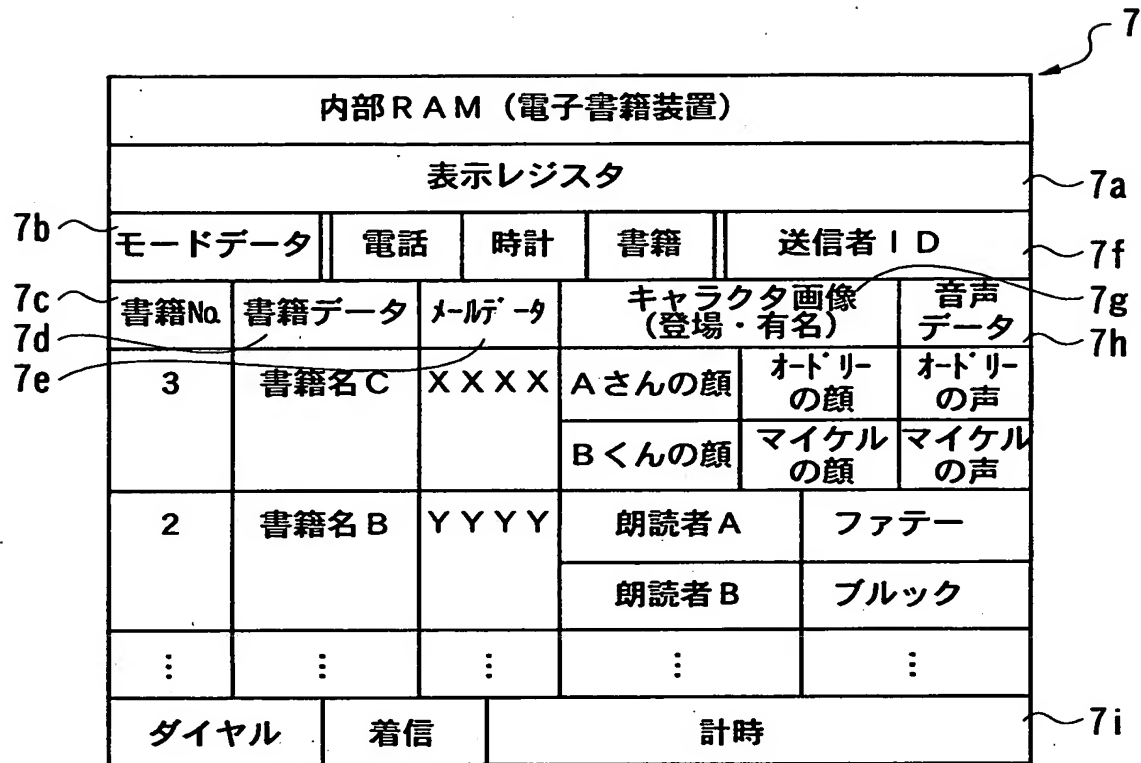
【図 2】



【図 3】



【図 4】



【図 5】

32

ROM（書籍配信センター）					
書籍データ	文字	関連	登場キャラクタ画像		
			Aさん	Bさん	
			朗読者 A	朗読者 B	
有名キャラクタ画像					
キャラクタの名前	オードリー	マイケル	…	〇〇〇	
キャラクタ画像	A	B	…	N	
音声データ	a	b	…	n	

32A

32B

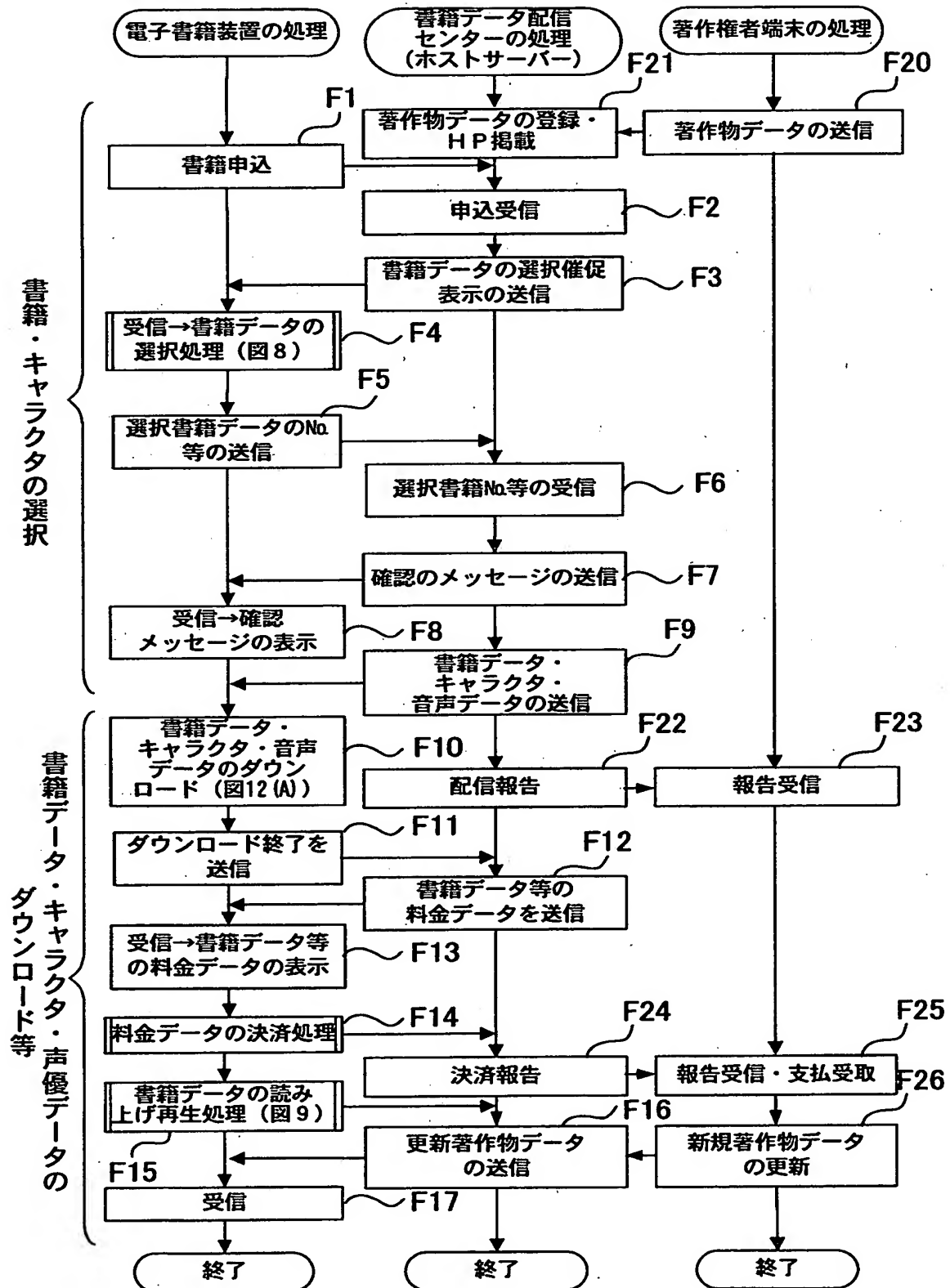
32C

32D

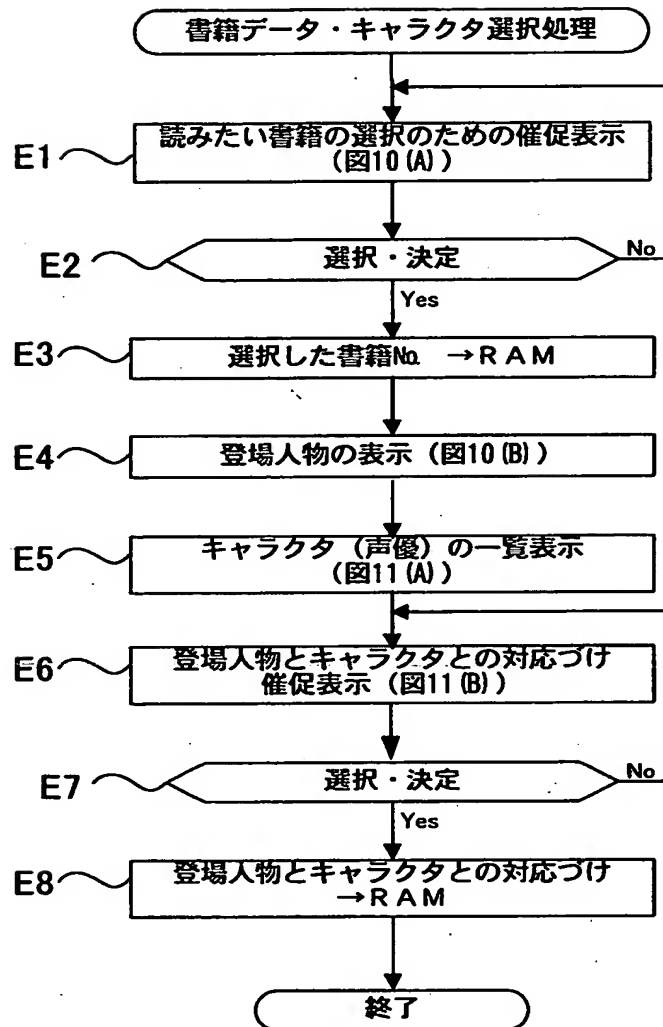
【図 6】

RAM (著作権者端末)				
有名キャラクタ画像 (新規用・更新用)				
キャラクタの名前	オードリー	マイケル	...	〇〇〇
キャラクタ画像	A	B	...	N
音声データ	a	b	...	n

【図 7】

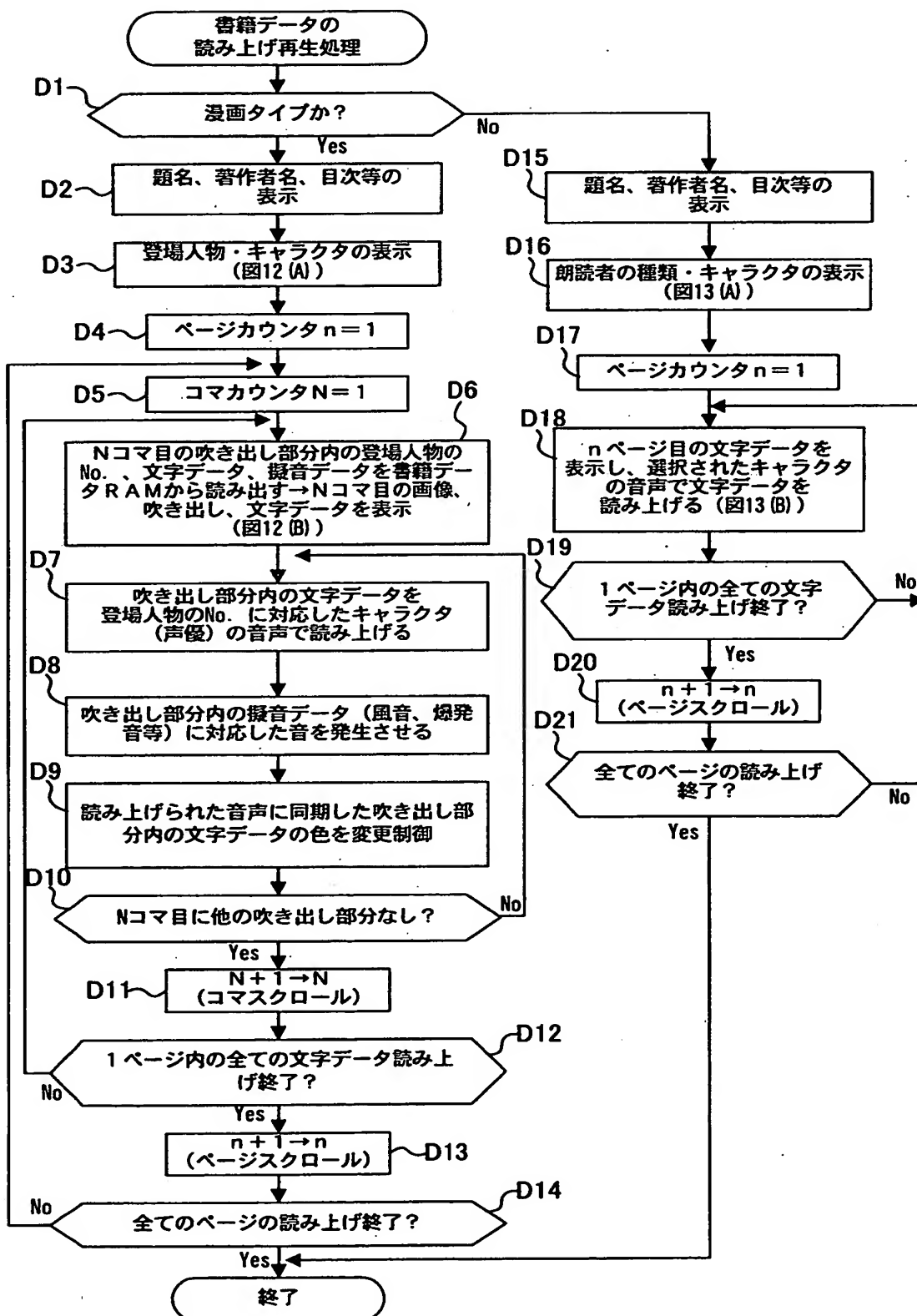


【図 8】



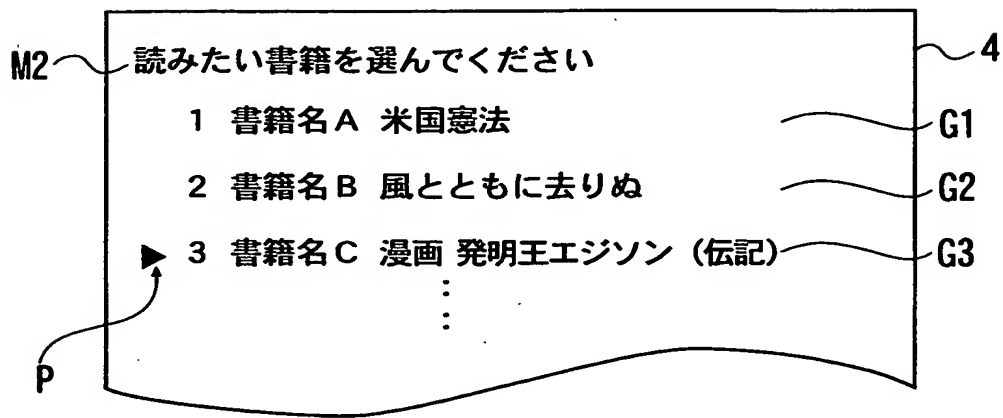


【図 9】

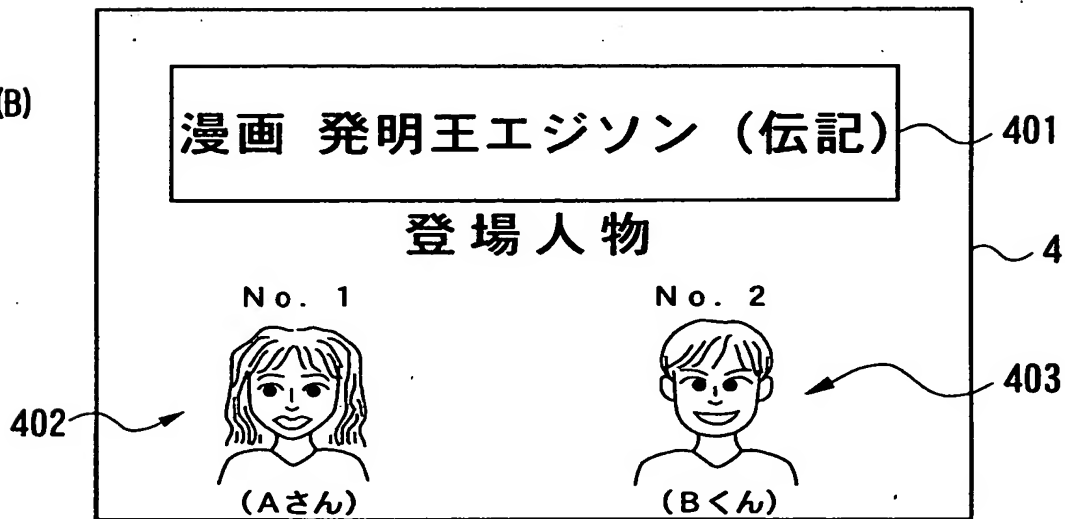


【図10】

(A)

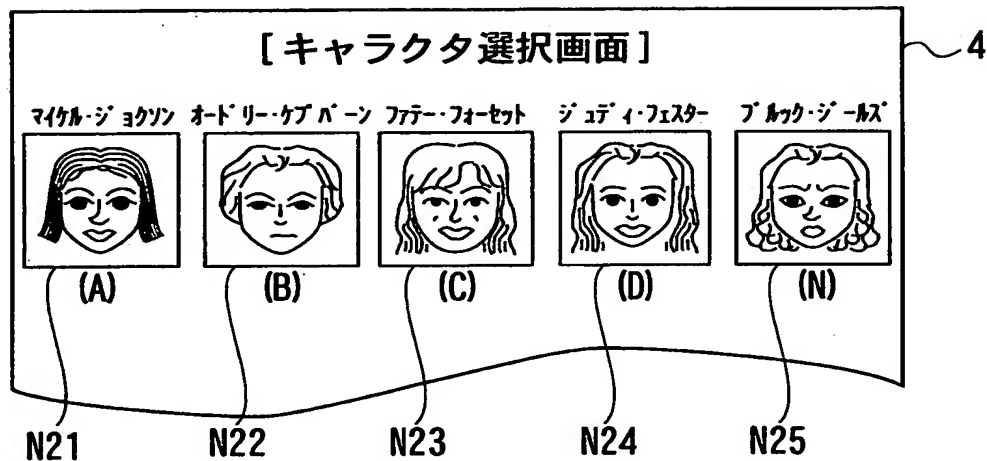


(B)

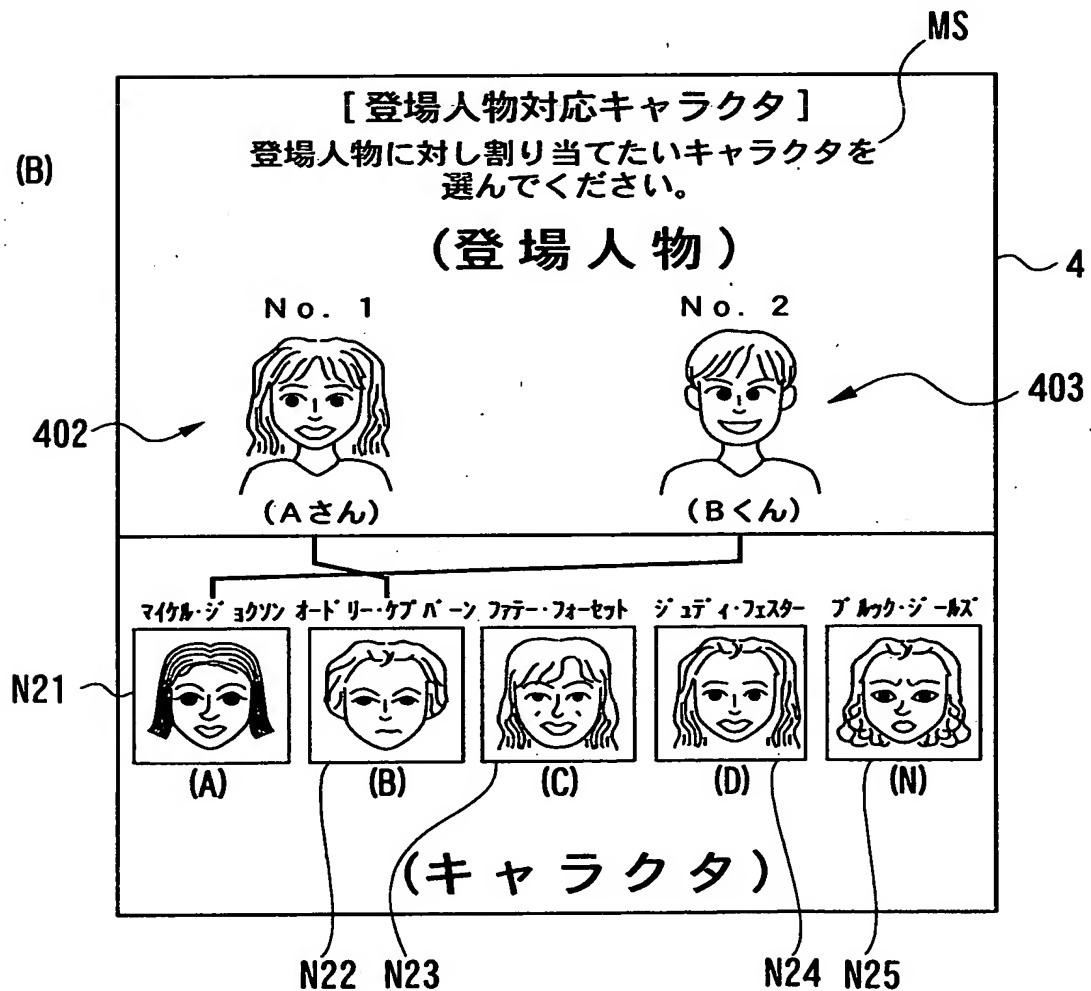


【図 11】

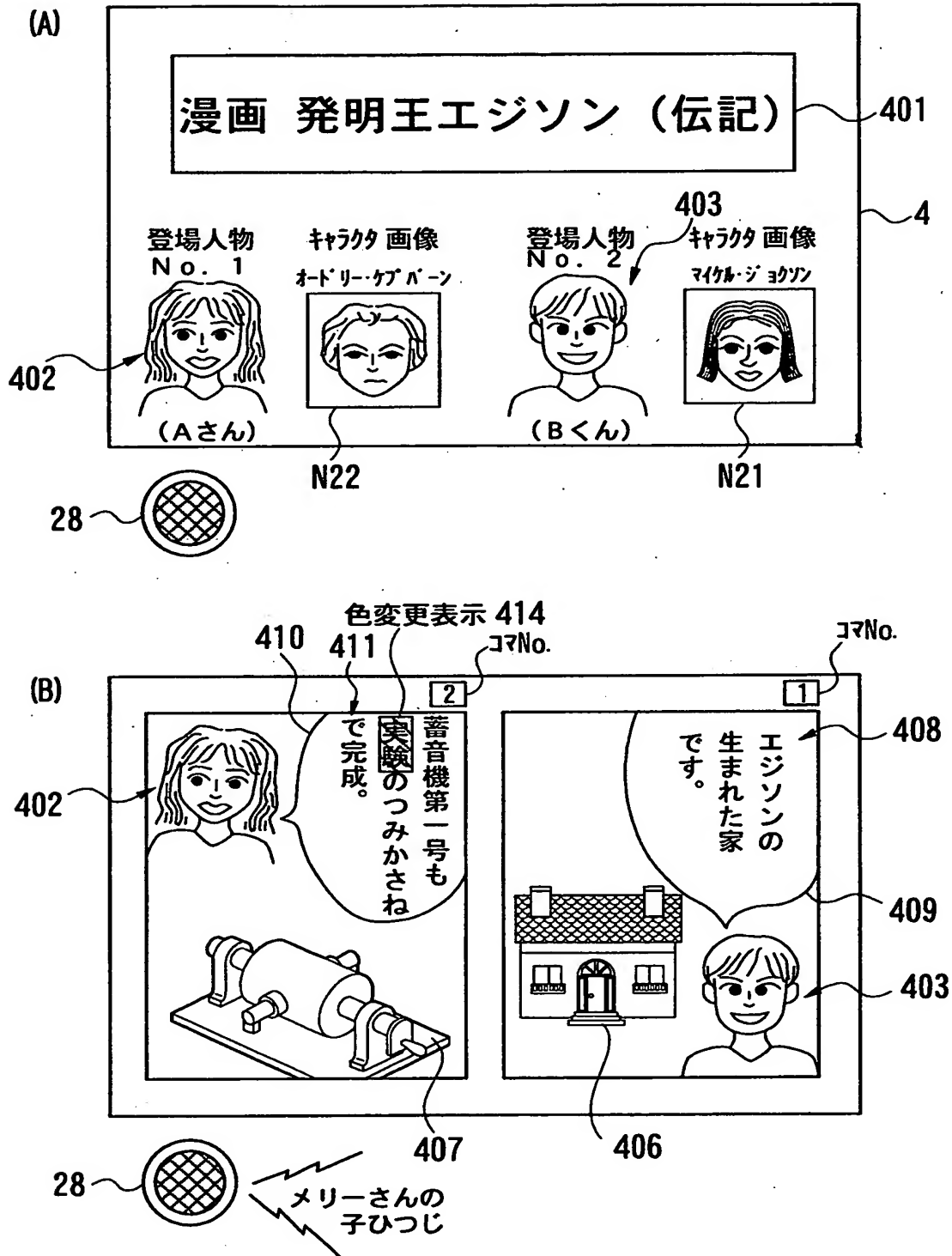
(A)



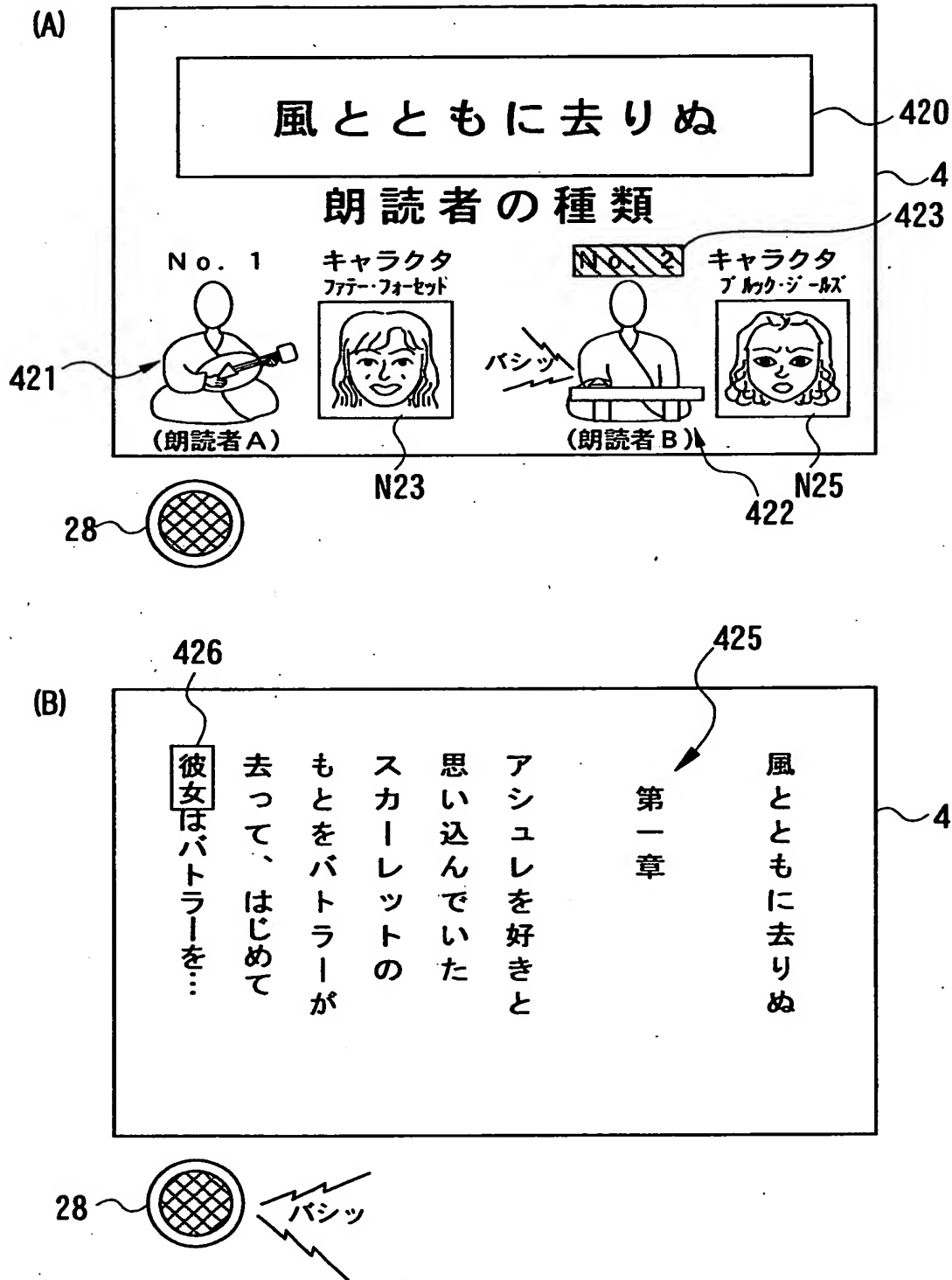
(B)



【図12】



【図 13】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 本発明の課題は、希望する有名人等の読み上げキャラクタ画像の音声で、外部の配信元から配信された書籍データを読み上げることができる電子書籍データ配信装置、電子書籍装置およびプログラムを提供することである。

【解決手段】 書籍を読み上げる有名人等の読み上げキャラクタ画像、この読み上げキャラクタ画像固有の音声データを外部の配信元からそれぞれ配信してもらう。電子書籍装置は、この配信された書籍データおよび読み上げキャラクタ画像 N 2 1, N 2 2 を表示部 4 に表示しながら、同じく配信された読み上げキャラクタ画像 N 2 1, N 2 2 固有の音声データに対応する音声で、同じく配信された書籍データに従って読み上げ再生する。

【選択図】 図 1 2

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001443]

1. 変更年月日 1998年 1月 9日

[変更理由] 住所変更

住 所 東京都渋谷区本町1丁目6番2号

氏 名 カシオ計算機株式会社